instrukcja obsługi



N CONTROL 6000

NOVUS®

INFORMACJE WSTĘPNE

SPIS TREŚCI 2
1. INFORMACJE WSTĘPNE 3
1.1. Charakterystyka ogólna 3
1.2. Zalecana konfiguracja komputera PC 3
2. INSTALACJA I URUCHOMIENIE OPROGRAMOWANIA 4
2.1. Instalacja oprogramowania 4
2.2. Uruchomienie oprogramowania 6
2.3. Okno logowania 6
2.4. Ustawianie partycji nagrań 8
2.5 Interfejs aplikacji 9
2.6. Procesy serwerowe 11
3. OBSŁUGA PODSTAWOWYCH FUNKCJONALNOŚCI 11
3.1. Dodawanie urządzeń 11
3.2. Edycja urządzeń (rejestratorów, kamer) na liście dodanych urządzeń 13
3.3. Zmiana adresu IP urządzenia 14
3.4. Dodawania urządzenia do strefy 15
3.5. Usuwanie urządzenia z listy 15
4. Wyświetlanie obrazów z urządzeń 16
4.1. Podgląd na żywo 16
4.2. Wyświetlanie nagrań 19
4.3. Kopiowanie nagrań z okna odtwarzania 21
4.4. Kopiowanie nagrań na zdalnym urządzeniu 22
5. Zliczanie przekroczeń linii 23
5.1. Konfiguracja licznika przekroczenia linii w programie N Control 6000 23
5.2. Ustawianie harmonogramu działania w programie N Control 6000 23
5.3. Statystyki w czasie rzeczywistym 26
5.4. Statystyki podsumowujące 27
5.5. Historyczne statystyki 28

pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

1. INFORMACJE WSTĘPNE

1.1. Charakterystyka ogólna

- Oprogramowanie do połączeń sieciowych z rejestratorami NVR i NHDR serii 6000 marki NOVUS;
- Praca w trybie wielomonitorowym;
- Tworzenie grup urządzeń;
- Zaawansowane ustawienia kont użytkowników;
- Implementacja map obiektów;
- Możliwość tworzenia własnych układów kamer;
- Lokalne nagrywanie i odtwarzanie nagrań;
- Kompresja H.264, H.265;
- Obsługa scenariuszy zdarzeń alarmowych;

pl

1.2. Minimalna konfiguracja komputera PC

Poniżej zawarte zostały wymagania dotyczące specyfikacji jednostki komputerowej dla oprogramowania N Control 6000:

1. Procesor CPU **Intel I3-6100 3.7GHz** lub wyższy. Zalecane **I5-7400 3.0GHz**
2. Pamięć operacyjna RAM **4GB DDR4 ECC**. Zalecane **16GB**.
3. System operacyjny **Windows10 (32bit\64bit) Pro**, **Windows8 (32bit\64bit) Pro**
4. Karta sieciowa **100/1000 Mb/s**
5. Karta graficzna **NV GT430**, **AMD HD6570** lub lepsza. Zalecana **Nvidia GeForce GTX1060 6GB**
6. Dysk twardy minimum **500 GB SATA**

UWAGA!

Oprogramowanie wspiera obsługę jednego monitora w rozdzielczości 3840x2160 (4K). W przypadku większej ilości monitorów ich rozdzielczość musi być nie większa niż 1920x1080 (FullHD).

W przypadku dekodowania sprzętowego, tylko jedna karta graficzna wykonuje dekodowanie.

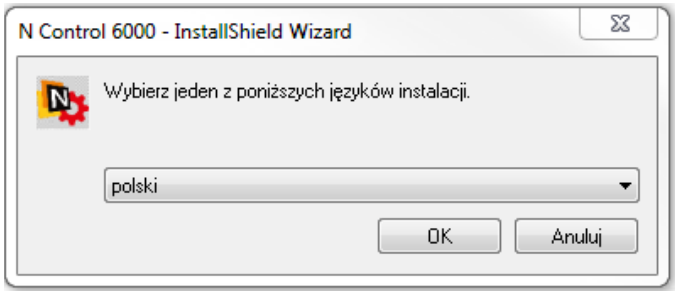
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

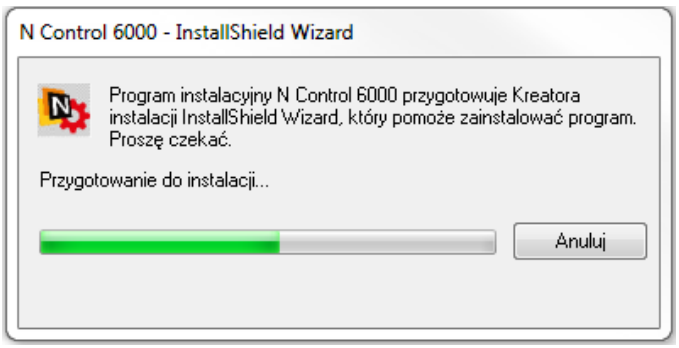
2. INSTALACJA I URUCHOMIENIE OPROGRAMOWANIA

2.1. Instalacja oprogramowania

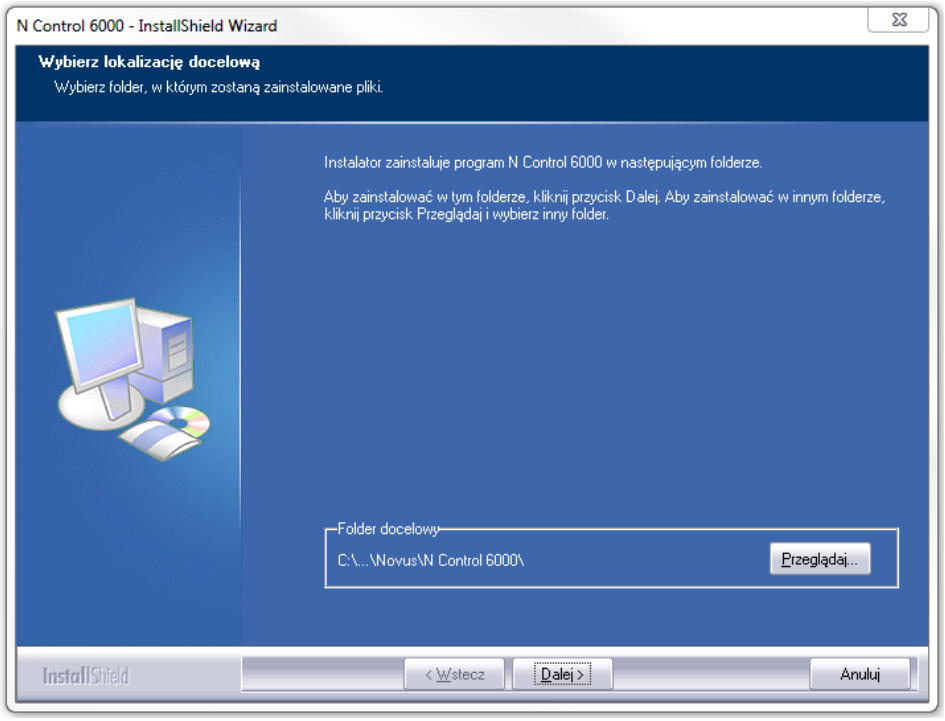
Oprogramowanie N Control 6000 można pobrać ze strony www.novuscctv.com. Po zapisaniu instalatora na dysku, należy go uruchomić. Zostanie wyświetlone okno wyboru języka instalacji jak poniżej. Naciśnięcie **OK** powoduje przejście do kolejnego okna, **Anuluj** opuszczenie instalatora.



Po zatwierdzeniu wyboru języka instalator przygotuje Kreatora instalacji.



W kolejnym oknie można wybrać ścieżkę instalacji programu. Domyślną ścieżką jest C:\Program Files (x86)\Novus\N Control 6000

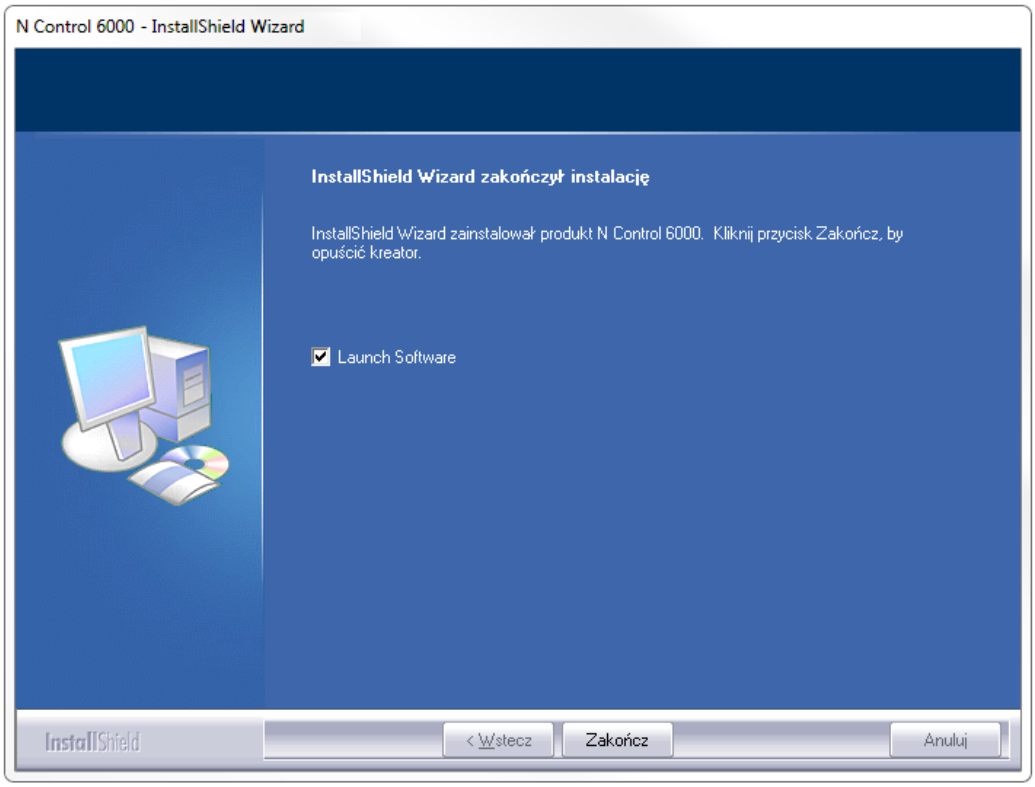


Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

Po wyborze ścieżki instalacji program instaluje się automatycznie. Po zakończeniu operacji pojawia się poniższe okno.

Zaznaczona opcja **Launch Software** spowoduje automatyczne uruchomienie programu zaraz po kliknięciu przycisku **Zakończ**.



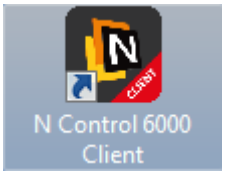
pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

LOGOWANIE

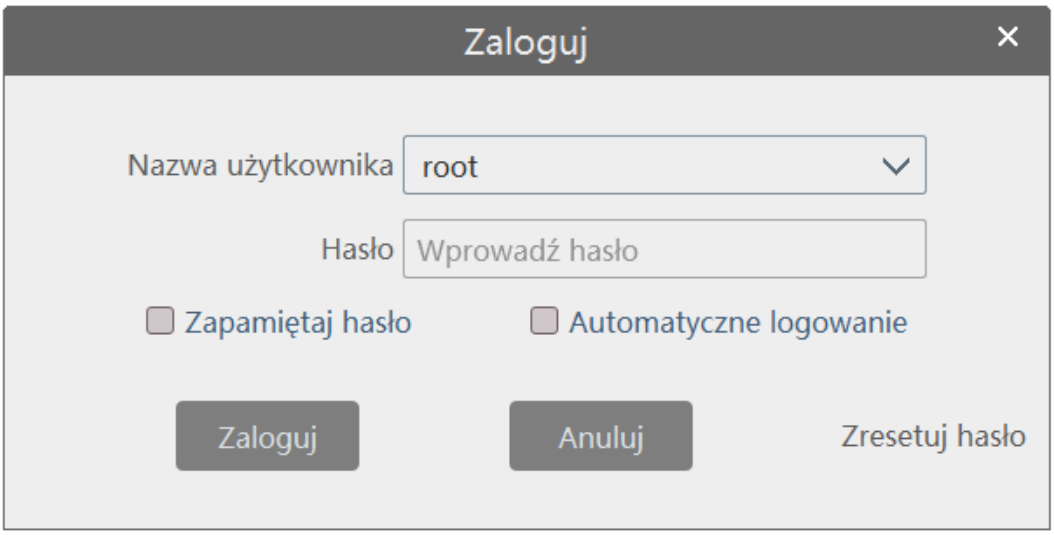
2.2. Uruchamianie oprogramowania.

Program N Control 6000 można uruchomić klikając w plik MonitorClient.exe (w katalogu, w którym zainstalowano oprogramowanie) lub za pomocą ikony **N Control 6000 Client** umieszczonej na pulpicie.



2.3. Okno logowania

Po uruchomieniu oprogramowania pojawi się okno logowania.



pl

Nazwa użytkownika - pole wyboru użytkownika z listy. Podczas pierwszego uruchomienia dostępne jest tylko konto super administratora o nazwie **root**. Po dodaniu kolejnych użytkowników, przy pierwszym logowaniu należy wpisać ich nazwę. Przy kolejnym logowaniu będą oni już na liście wyboru.

Hasło - miejsce na wpisanie hasła wybranego użytkownika. Domyślne hasło administratora **pass**.

Zapamiętaj hasło - opcja powoduje zapisanie hasła w programie, użytkownik nie będzie musiał go wpisywać następnym razem.

Automatyczne logowanie - opcja spowoduje zapisanie hasła i automatyczne logowanie użytkownika zaraz po uruchomieniu programu. Okno logowania nie będzie się wtedy pojawiało.

Zaloguj - logowanie na konto wskazanego użytkownika.

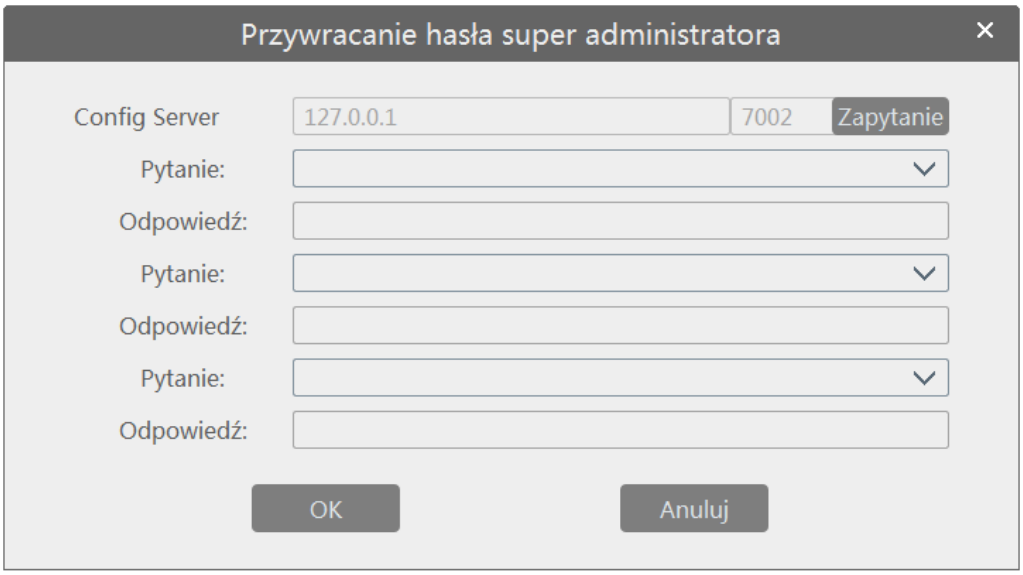
Anuluj - rezygnacja z uruchomienia oprogramowania.

Przywracanie hasła - opcja umożliwiająca nadanie do konta super administratora nowego hasła. Przy pierwszym logowaniu jest to niemożliwe. Aby skorzystać z opcji należy wcześniej wybrać 3 pytania bezpieczeństwa i zdefiniować odpowiedzi.

Po naciśnięciu przycisku **Przywracanie hasła** pojawia się poniższe okno.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

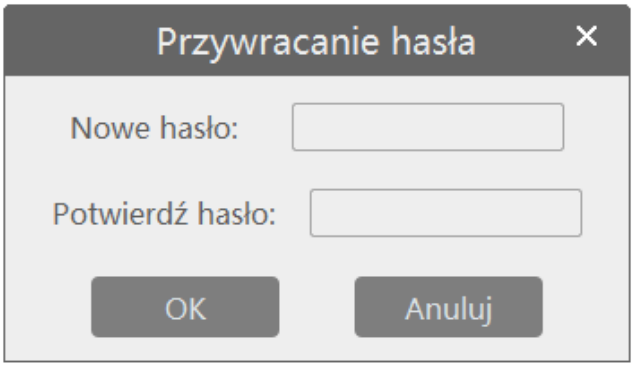
LOGOWANIE



Po naciśnięciu przycisku **Zapytanie** pojawiają się zdefiniowane pytania bezpieczeństwa. Pytania definiuje się w sekcji **Konta i uprawnienia**, zakładka **Ustawienia kont użytkowników**, przycisk **Edytuj pytania bezpieczeństwa.**

pl

Po prawidłowym wypełnieniu odpowiedzi i naciśnięciu przycisku **OK**, pojawia się okno z polami do wpisania nowego hasła.



Po dwukrotnym wpisaniu nowego hasła można się zalogować do oprogramowania.

Wszystkie ustawienia kont użytkowników można zmieniać w sekcji **Konta i uprawnienia**.

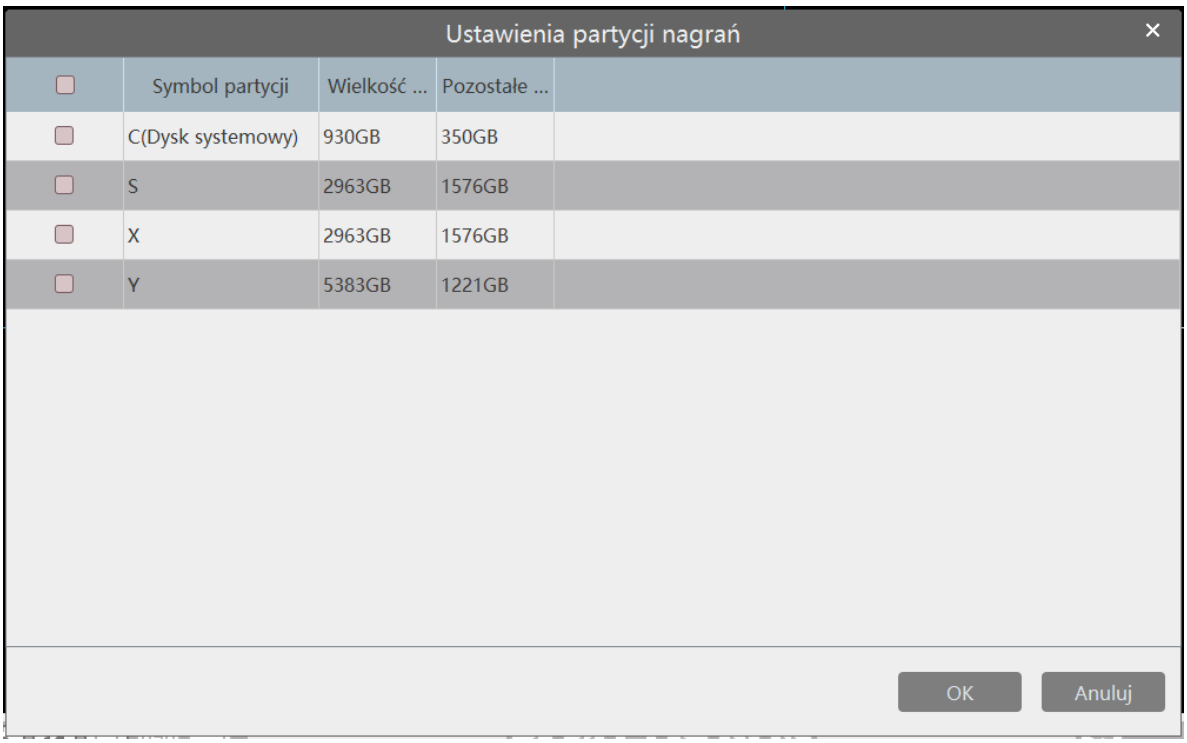
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

LOGOWANIE

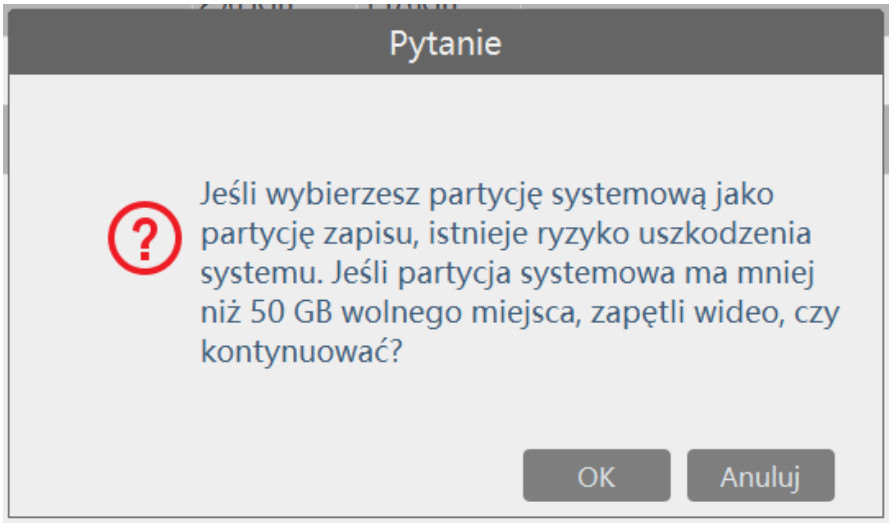
2.4. Ustawienie partycji nagrań.

Podczas pierwszego uruchomienia (lub gdy nie dokonamy wyboru partycji). Aplikacja po zalogowaniu wyświetli okno wyboru partycji do zapisu nagrań przez program.

W oknie programu należy wybrać partycja na której program ma zapisywać poprzez znaczenie pola wyboru i naciśnięcie przycisku **OK**.



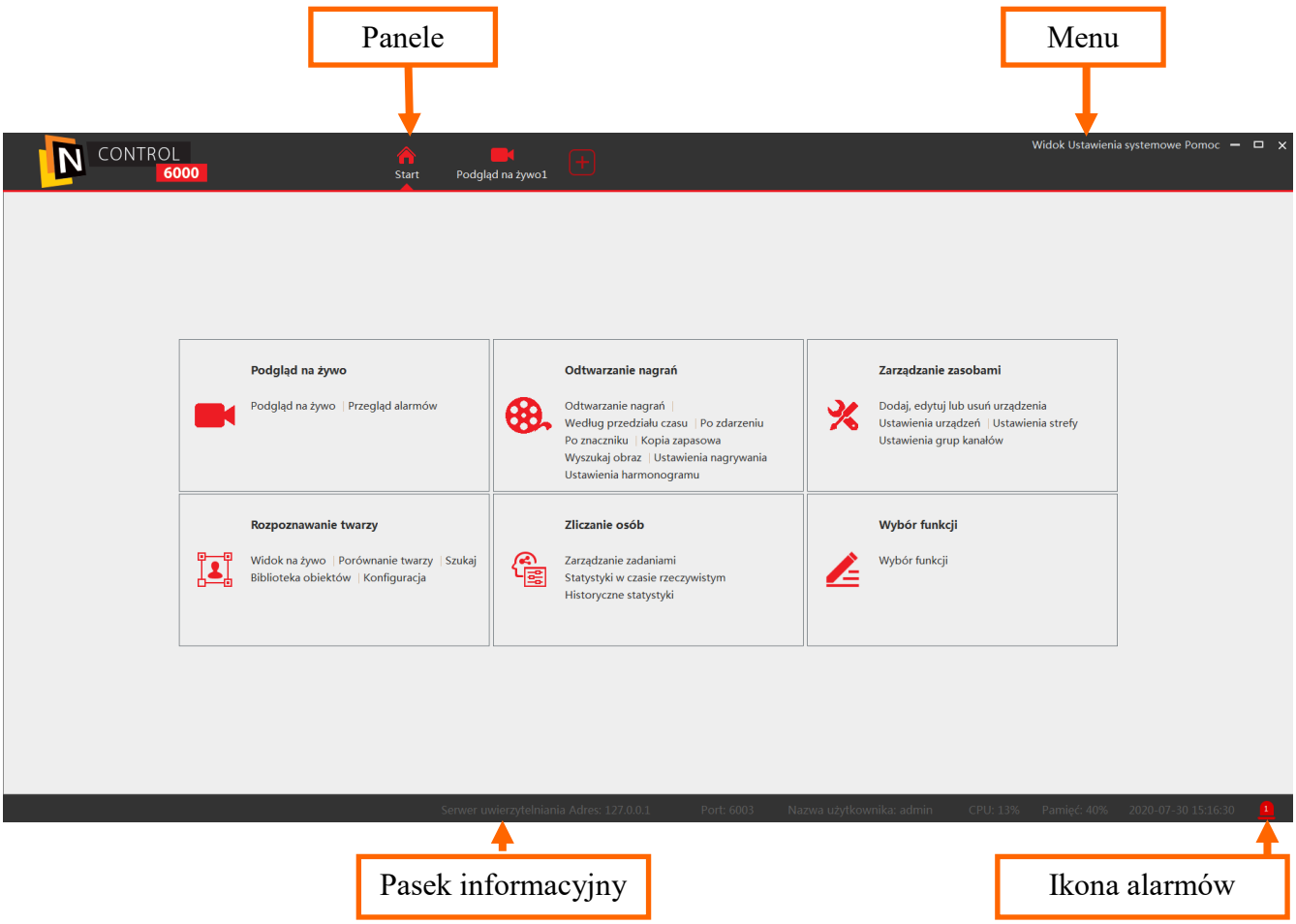
Nie jest zalecany wybór partycji systemowej lub z mniej niż 50 Gb wolnego miejsca. Zapis nagrań na partycji systemowej może spowodować przepełnienie partycji i niestabilną pracę systemu. Dlatego po wybraniu partycji systemowej ukaże się okno z ostrzeżeniem. Kliknięcie na przycisku **OK** potwierdzi wybór a kliknięcie przycisku **Anuluj** anuluje wybór.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

2.5. Interfejs aplikacji

Po zalogowaniu pojawia się okno aplikacji:



Panele - wyświetla ikony aktualnie otwartych paneli aplikacji. Klikając w ikonę panelu pojawia się on w **oknie głównym**. Przyciskiem + można otworzyć nowe okno podglądu kamer na żywo. Po wejściu w poszczególne ustawienia, otwarciu nowego okna podglądu kamer, dodawane są na pasku kolejne ikony. Można je zamknąć za pomocą krzyżyka w rogu ikony (pojawia się po najechaniu na ikonę). Poszczególne panele można przenieść jako osobne okno aplikacji na inny monitor.

Menu - pozwala na przełączanie między podglądami na żywo (**Widok**), wejście w ustawienia dostępnych funkcji (**Ustawienia systemowe**) lub sprawdzenie informacji o oprogramowaniu (**Pomoc**).

Okno główne - wyświetlona aktywny panel. Początkowy panel **Start** wyświetla listę paneli pogrupowanych w sekcjach.

Pasek informacyjny - wyświetla adres IP serwera uwierzytelniania, port łączności, nazwę zalogowanego użytkownika, poziom obciążenia jednostki (CPU i pamięć), aktualną datę i czas. Czerwony kolor poziomu obciążenia jednostki dodatkowo ostrzega przed przeciążeniem

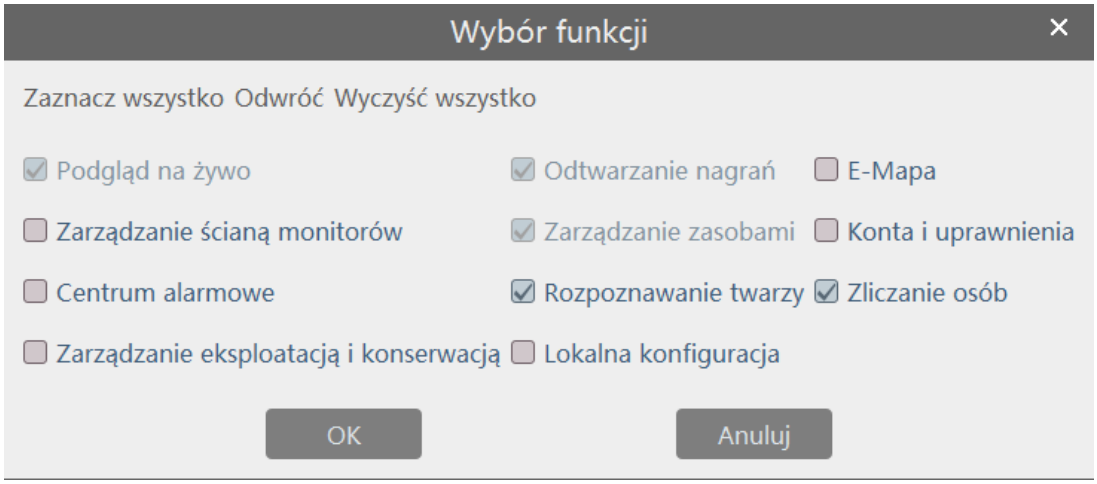
Ikona alarmów - pozwala na szybkie wyświetlenie listy bieżących alarmów.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OPIS INTERFEJSU

Panel **Start** przedstawia na początku 6 sekcji. Ostatnia sekcja **Wybór funkcji** pozwala włączać i wyłączać poszczególne sekcje. Po kliknięciu na tą sekcję pojawia się poniższe okno:

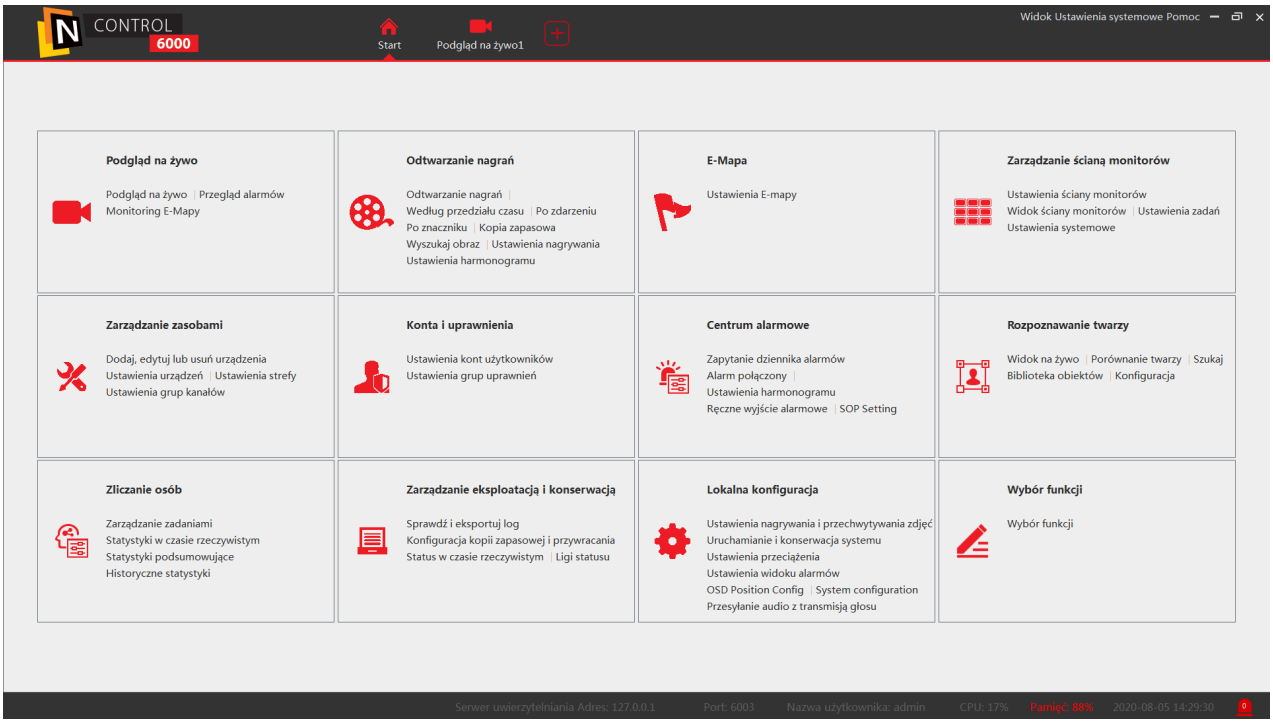
Sekcje **Podgląd na żywo**, **Odtwarzanie nagrań**, **Zarządzanie zasobami** są włączone obligatoryjnie. Pozostałe sekcje mogą być włączane opcjonalnie do zrobienia ustawień, wyłączane gdy nie są potrzebne.



W górze okna są przyciski:

- **Zaznacz wszystko** - zaznacza wszystkie możliwe opcje.
- **Odwróć** - odwraca zaznaczony wybór (poza sekcjami, których nie da się przełączyć).
- **Wyczyść wszystko** - wyłącza zaznaczenie wszystkich sekcji.

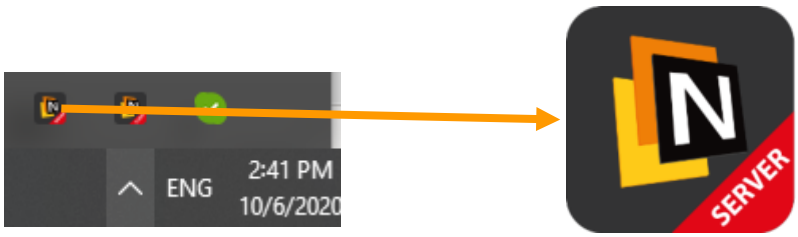
Po włączeniu wszystkich opcji mamy maksymalnie 12 sekcji z wszystkimi możliwymi funkcjami.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

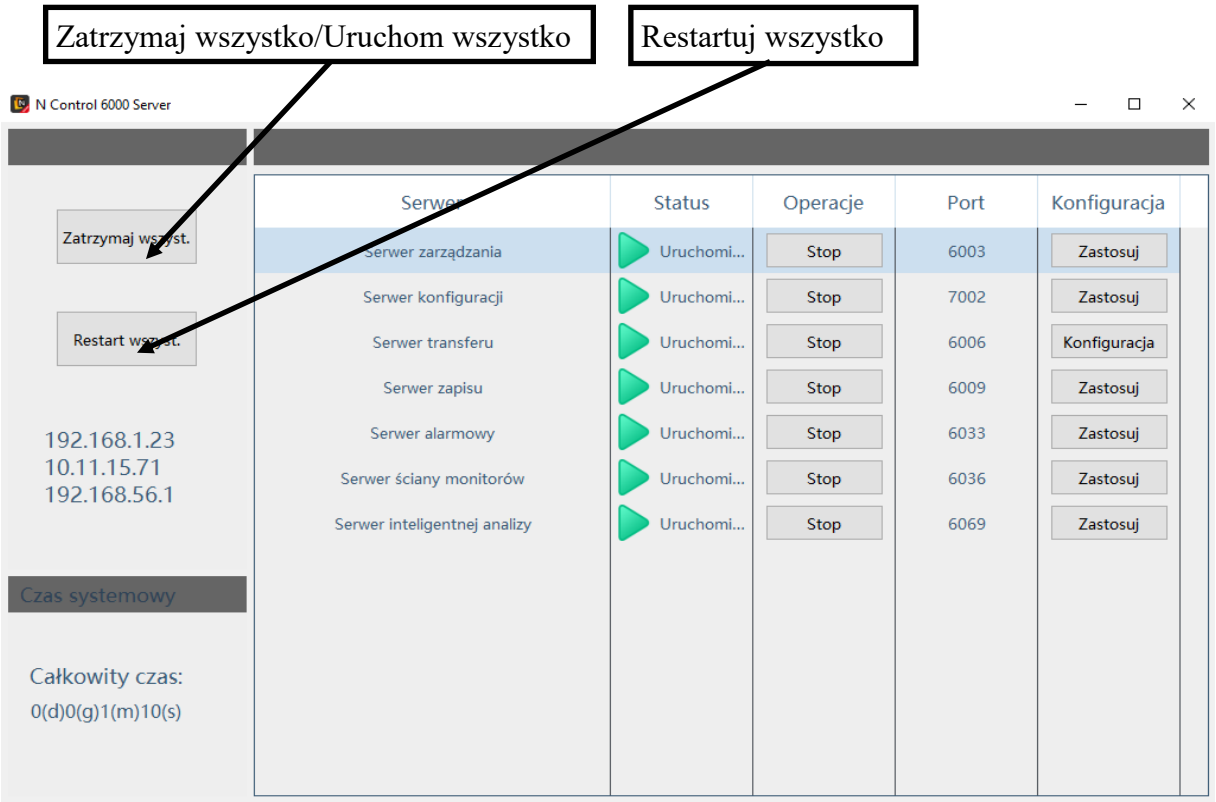
2.6. Procesy serwerowe

Po uruchomieniu oprogramowania N Control 6000, w tle zostają uruchomione procesy serwerowe. Można je podejrzeć za pomocą ikony **N control 6000 Server** w prawej części paska zadań.

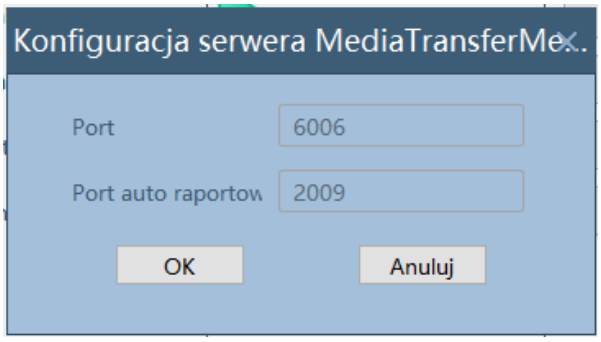


Po kliknięciu w ikonę pojawi się okno pokazujące status procesów serwerowych.

Kliknięcie przycisku **Zatrzymaj wszystko** zatrzymuje wszystkie procesy. kliknięcie przycisku **Uruchom wszystko** uruchamia wszystkie usługi. Przycisk **Restartuj wszystko** restartuje wszystkie usługi



Po kliknięciu przycisku **Konfiguruj** otwiera się okno pozwalające określenia portu dla usługi.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

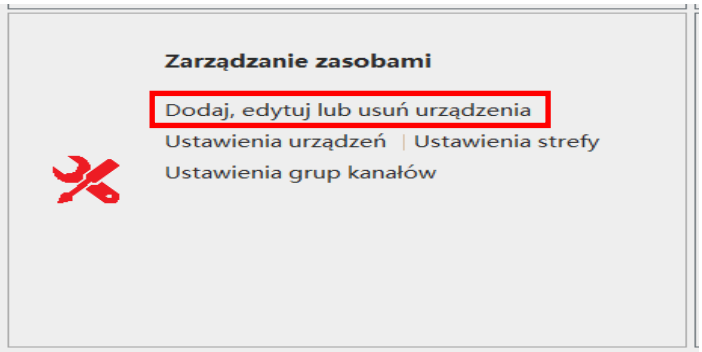
OBSŁUGA PROGRAMU

3. Obsługa podstawowych funkcjonalności.

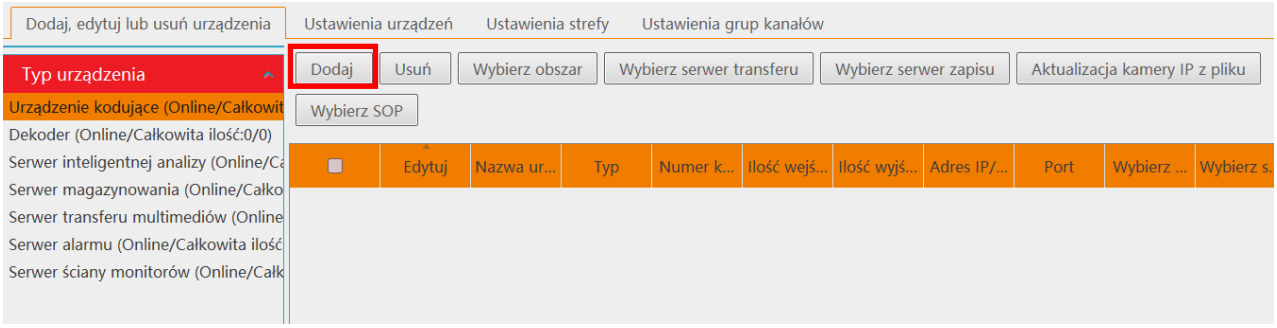
3.1. Dodawanie urządzeń (rejestratorów, kamer)

Aby dodać urządzenie należy w odszukać sekcję **Zarządzanie zasobami**

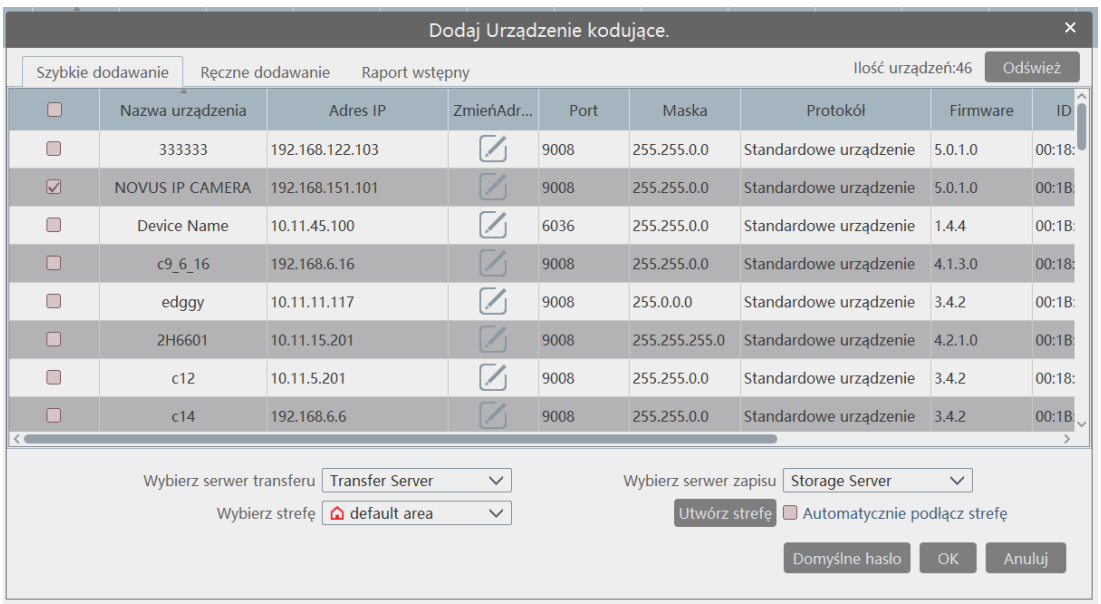
A następnie kliknąć na wierszu **Dodaj, edytuj lub usuń urządzenia.**



W wyświetlonym oknie należy wybrać w liście **Typ urządzenia** w sekcji **Urządzenie kodujące** a następnie kliknąć przycisk **Dodaj.**

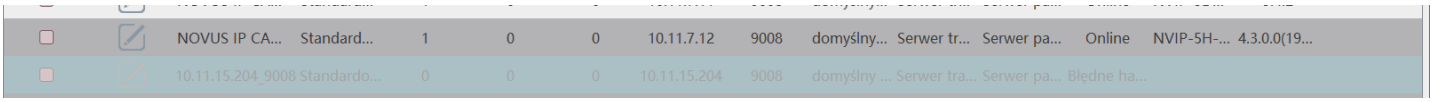


W oknie wyświetli się lista urządzeń wyszukanych przez program. Aby dodać urządzenie z listy należy oznaczyć je znacznikiem w polu wyboru pierwszej kolumny z lewej strony listy a następnie kliknąć przycisk **OK**.



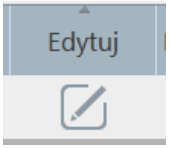
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

3.2. Edycja urządzeń (rejestratorów, kamer) na liście dodanych urządzeń.

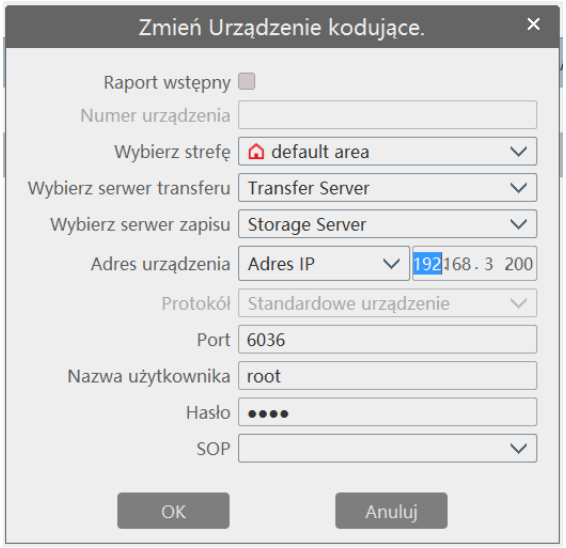


Jeśli urządzenie zostało poprawnie dodane, dane urządzenia będą wyświetlane w kolorze czarnym. Szary kolor w linii danych i stan inny niż **Online** w kolumnie **Stan Online** oznacza, że nie udało się połączyć z urządzeniem.

Aby edytować parametry urządzenia należy kliknąć na polu w kolumnie **Edytuj**.



W otwartym oknie można edytować parametry połączenia takie jak **Port, Nazwa użytkownika, Hasło** oraz **Adres IP** urządzenia. Po wprowadzeniu zmian należ nacisnąć przycisk **OK** aby zapisać parametry.



Po zapisaniu danych program N Control będzie próbował połączyć się z urządzeniem z zapisanymi parametrami.

pl

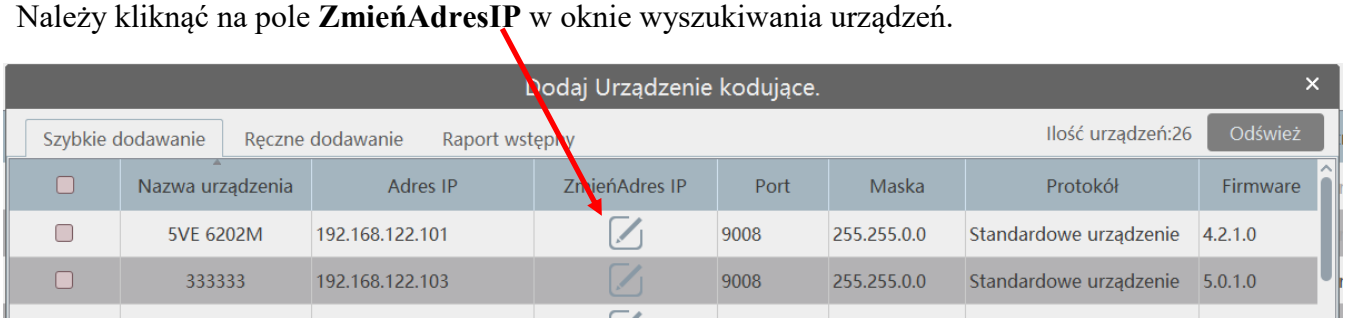
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

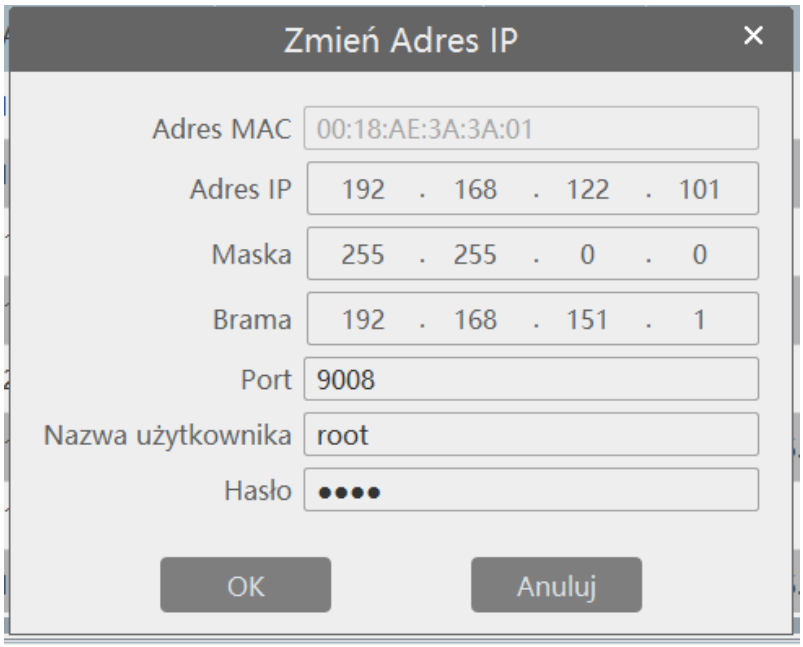
3.3. Zmiana adresu IP urządzenia

Zmiana adresu IP urządzenia jest możliwa w oknie wyszukiwania urządzeń przed dodaniem go na listę dodanych urządzeń.

Należy kliknąć na pole **ZmieńAdresIP** w oknie wyszukiwania urządzeń.

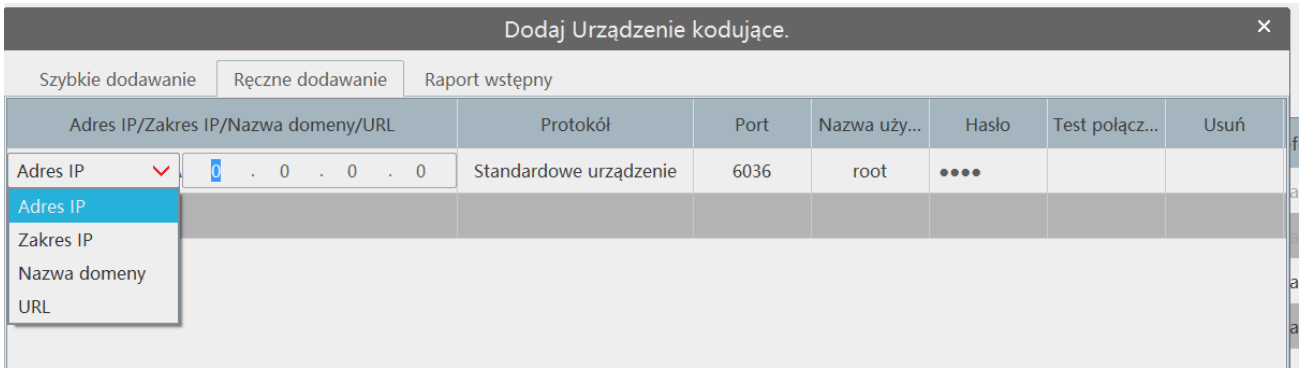


W otwartym oknie można modyfikować następujące dane **Adres IP, Maska, Brama, Port** oraz **Nazwa użytkownika** i **Hasło.** Zmiana ustawień sieci nastąpi po naciśnięciu przycisku **OK** jeżeli dane uwierzytelniające podane w polach **Nazwa użytkownika** i **Hasło** są prawidłowe.



3.3. Ręczne dodawanie urządzenia.

Aby do programu dodać urządzenie który nie jest wyszukiwane np. znajdujące się poza siecią lokalna należy w wyszukiwarce wybrać zakładkę **Ręczne dodawanie**.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

W kolumnie **Adres IP/Zakres IP/Nazwa domeny/URL** dostępne są następujące tryby specyfikacji adresów do połączenia się z urządzeniem :

Adres IP - Adres pojedynczego urządzenia podany w postacie zapisu liczb dziesiętnych

Zakres IP - umożliwia dodanie większej liczby urządzeń poprzez podanie zakresu adresów IP, podając pierwszy i ostatni adres. Urządzenia zostaną dodane z każdym dostępnym adresem między podanymi zakresami.

Nazwa domeny - umożliwia podanie adresu przy pomocy nazwy domenowej zmienianej na adres IP przy pomocy usługi DNS

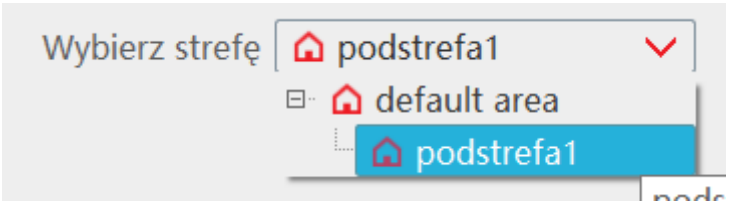
URL - umożliwia wprowadzenie adresu URL do urządzenia nadającego strumień RTSP.

Po określeniu adresu do łączenia się z urządzeniem w polu **Protokół** należy wybrać **Standardowe urządzenie** dla rejestratora lub kamery a w polu **Porty** należy podać port danych (domyślnie 6036 dla rejestratora, 9008 dla kamery). W polach **Nazwa użytkownik** i **Hasło** należy wprowadzić dane potrzebne do logowania. Po kliknięciu przycisku **Test połączenia** program dokona sprawdzenia połączenia. Jeśli test wypadł pomyślenie należy nacisnąć przycisk **OK** aby zapisać parametry.

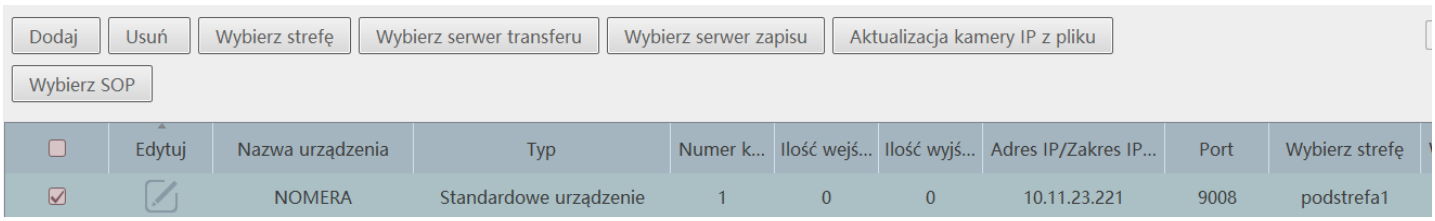
pl

3.4. Dodawanie urządzeń do strefy

Program posiada zdefiniowaną strefę domyślną do której dodawane są urządzenia o ile nie zdefiniujemy innych stref. Aby dodać strefę należy kliknąć na przycisku **Utwórz strefę** w oknie wyszukiwania urządzeń. W otwartym oknie wybieramy **Strefę nadrzędną** i w polu **Nazwa strefy** wpisujemy żądaną nazwę strefy. Podczas dodawania urządzenia w polu **Wybierz strefę** można wybrać strefę do której urządzenie ma zostać dodane.



Aby przenieść już istniejące urządzenie należy w zaznaczyć pole wyboru na liście urządzeń i kliknięcie przycisku **Wybierz strefę.**



Po wybraniu strefy docelowej i naciśnięciu przycisku **OK** urządzenie zostanie przeniesione do innej strefy.

3.5. Usuwanie urządzenia z listy.

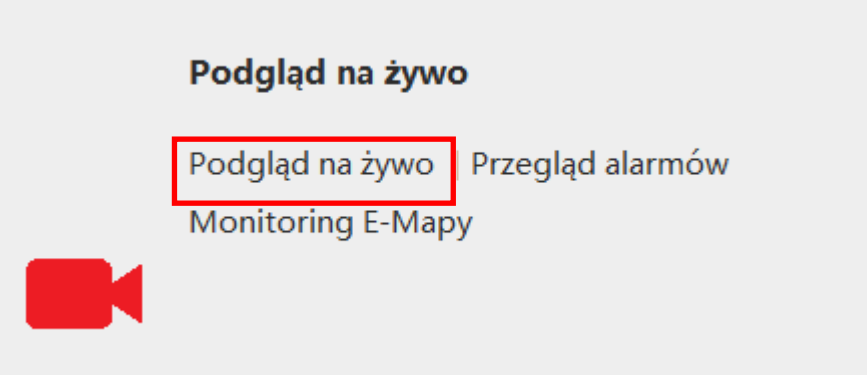
Aby usunąć urządzenia należy zaznaczyć urządzenia na liście i kliknąć przycisk **Usuń**. W otwartym oknie nalży zatwierdzić wybór klikając przycisk **OK**.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

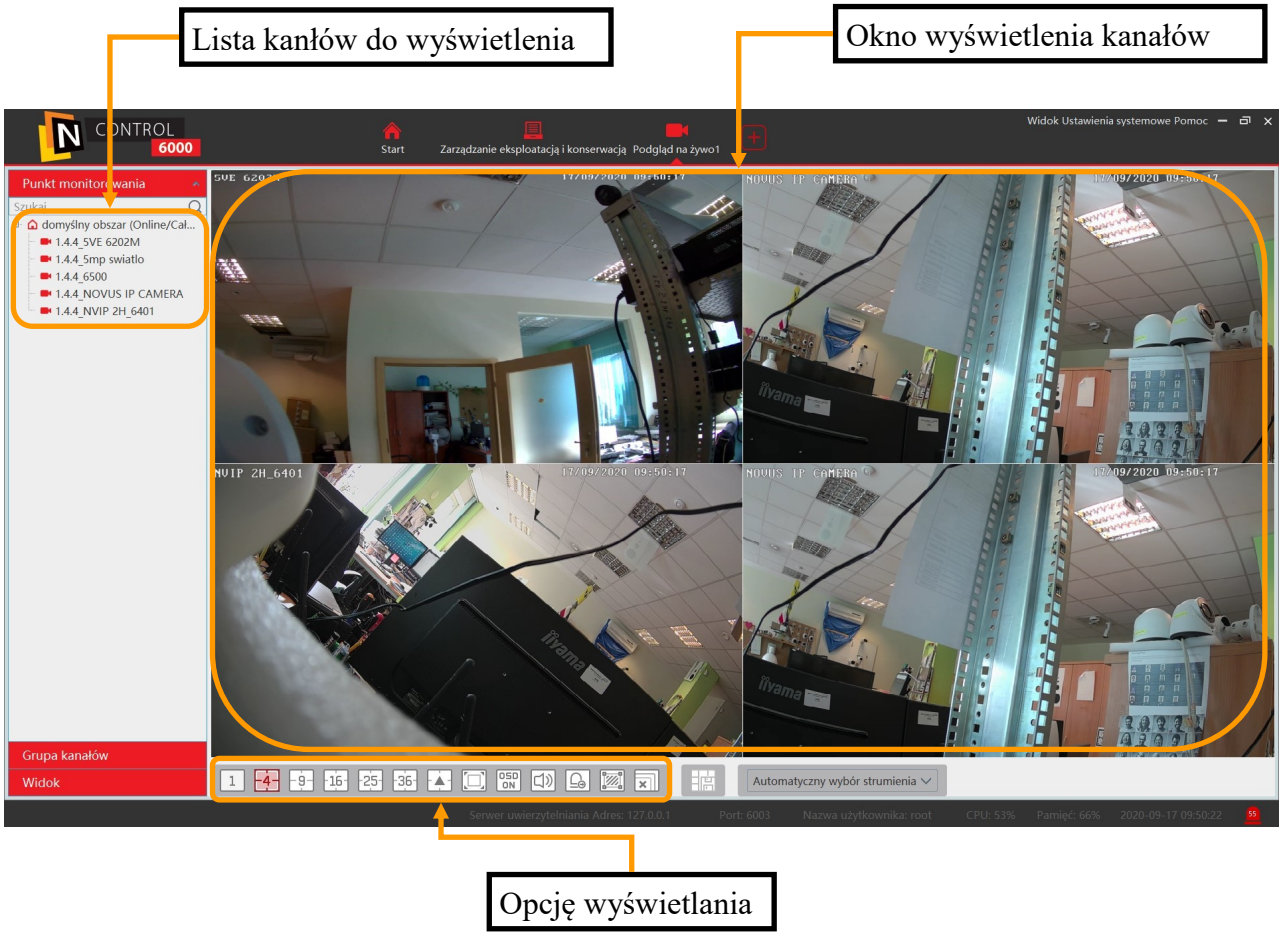
4. Wyświetlanie obrazów z urządzeń.

4.1. Podgląd na żywo.



Aby przełączyć się do menu wyświetlania obrazów należy wybrać **Start** z belki u góry ekranu a następnie wybrać **Podgląd na żywo** w sekcji **Podgląd na żywo**.

Otwarta zakładka z lewej strony wyświetla listę połączonych z programem urządzeń. W środkowej części menu znajduje się okno wyświetlania obrazu. W pasku zadań poniżej okna wyświetlania wybrać podziały ekranów.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

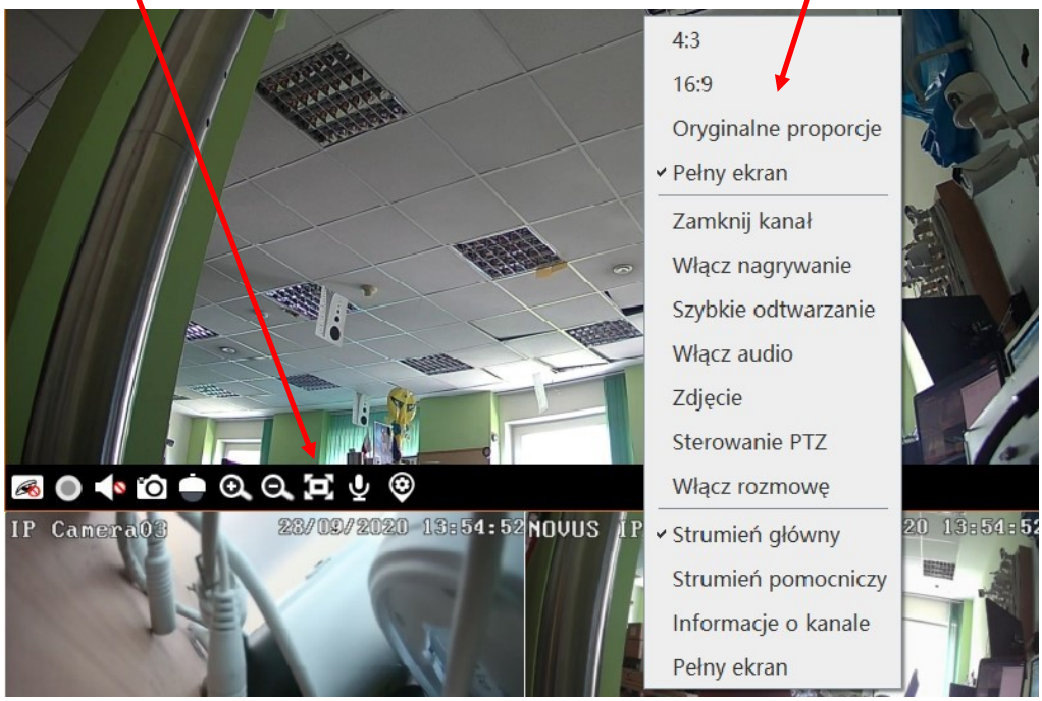
OBSŁUGA PROGRAMU

W zakładce z listą kanałów należy rozwinąć listę urządzeń klikając na polu +. Z rozwiniętej listy urządzeń nalży przeciągnąć trzymając lewy przycisk wybrane kanały do okien wyświetlania w podziale.



Ustawienie kursora myszki na dole okna otwiera pasek opcji-

Opcje wyświetlania są dostępne po naciśnięciu prawego przycisku myszki na wyświetlanym ekranie



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

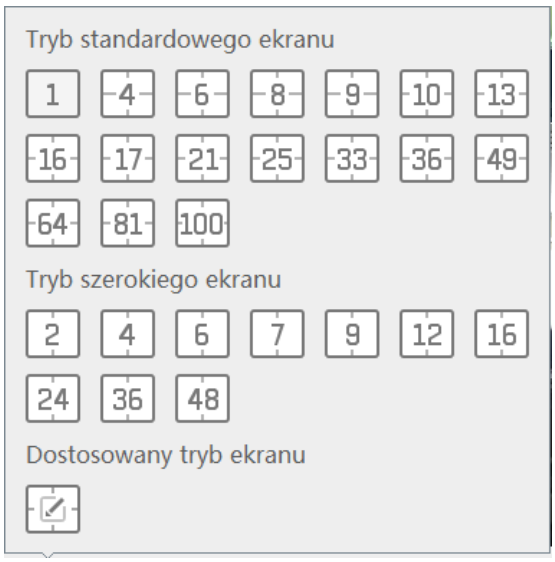
OBSŁUGA PROGRAMU

Wybór podziałów dostępny jest po kliknięciu na ikonę jednego z podziałów





Po kliknięciu przycisku dodatkowych podziałów wyświetla się okno z dodatkowymi podziałami.



Dodatkowo na pasku dostępne są następujące ustawienia :

 - wyświetlanie obrazów wideo na pełnym ekranie



- włączanie/wyłączanie wyświetlania OSD w oknach wideo

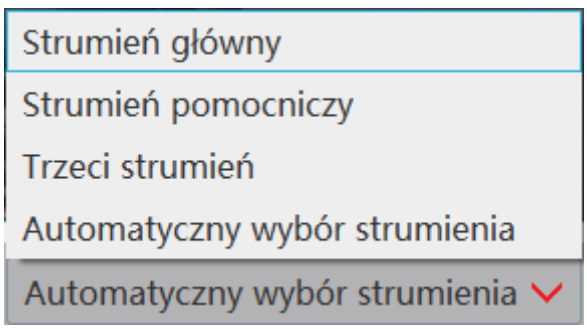
 - włączanie nadawania dźwięku z wybranych urządzeń

 - ręczne uruchamianie wyjść alarmowych w podłączonych urządzeniach

 - włączenie/wyłączenie wyświetlania obszarów wykrywania

 - wyłączenie wyświetlania dla wszystkich kamer w oknie

 - zapisywanie podziałów wyświetlania

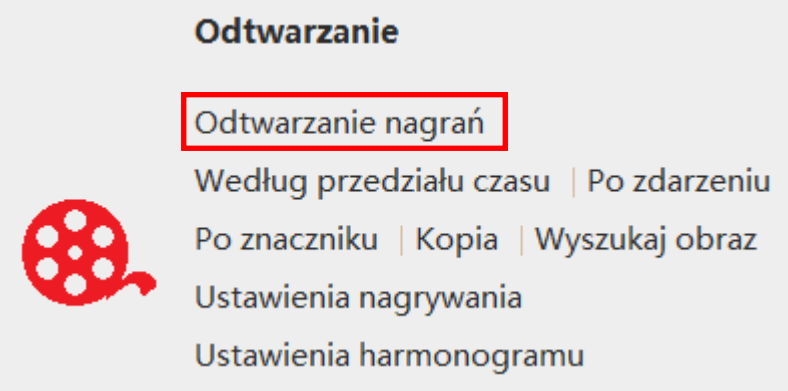


- wybór rodzaju strumienia wyświetlanego w oknie.

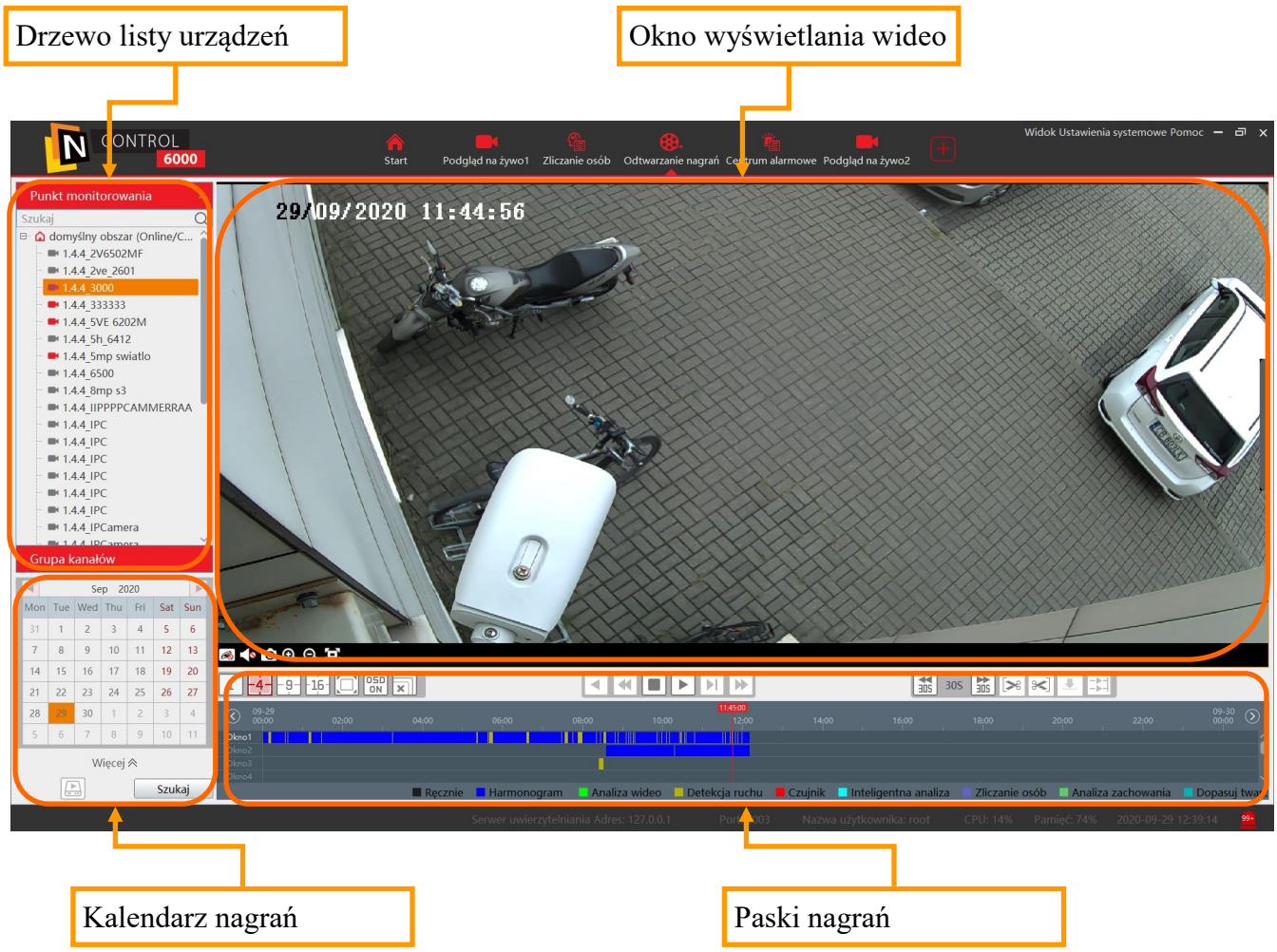
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

4.2. Wyświetlanie nagrań.

Uruchamianie okna odtwarzania nagrań jest możliwe po kliknięciu w menu **Odtwarzanie nagrań**



Wyświetlony zostanie panel odtwarzania nagrań



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

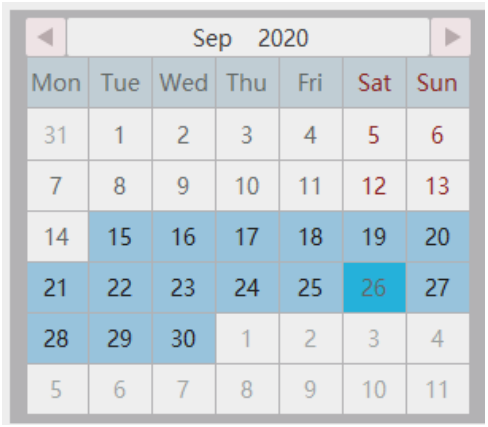
W lewym dolnym rogu panelu znajduje się ikona wyboru źródła nagrań.
odtwarzać nagrania z urządzeń zewnętrznych jak np, rejestratory czy też ma korzystać z nagrań zapisanych przez program na wybranej partycji komputera na którym jest zainstalowany.

 - wybiera nagrania z urządzeń zewnętrznych

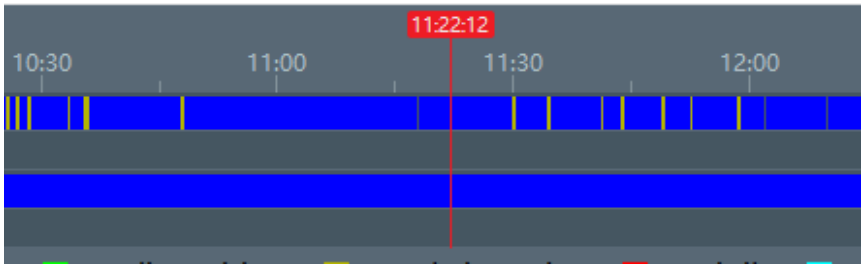
 - wybiera odtwarzanie nagrań zapisanych w oprogramowaniu klienckim.

Aby wyświetlić nagrania należy przesunąć nazwę wybranego kanału z listy po lewej stronie trzymając lewy przycisk myszki do okna wideo po prawej stronie.

Na dole menu zostanie wyświetlony pasek określający długość dostępnych nagrań dla wybranego dnia. Aby zmienić dzień odtwarzania należy wybrać go w oknie kalendarza. Dni dla których urządzenie posiada nagrania są zaznaczone kolorem niebieskim.



Kliknięcie na kalendarzu otwiera dzień i wyświetla pasek dostępnych nagrań. Kliknięcie na pasku rozpocznie odtwarzanie w wybranym punkcie czasu. Kolory paska nagrań oznaczają rodzaj nagrań zgodnie z opisami znajdującymi się na dole okna odtwarzania.



Na pasku sterowania nagraniami znajdują się przyciski służące do wybierania podziałów i sterowanie wyświetlaniem obrazów w oknach.

 - Przewijanie do tyłu

 - Spowolnienie odtwarzania

 - Zatrzymanie odtwarzania

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

  - Odtwarzanie/Pauza

 - Następna klatka. Przycisk aktywny po ustawieniu pauzy

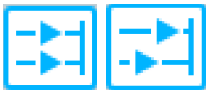
 - Przyśpieszenie odtwarzania

 - Odtwarzanie 30 sekund do przodu lub do tyłu.

 - Wybór czasu rozpoczęcia kopi zapasowej

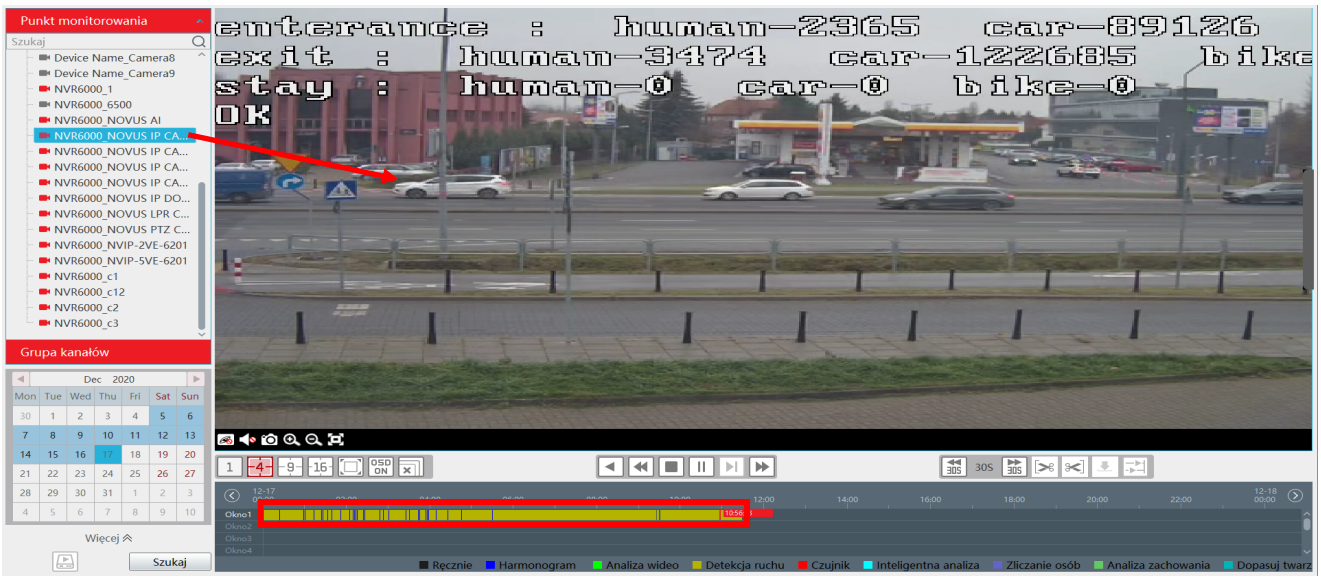
 - Wybór czasu zakończenia kopii zapasowej

 - Uruchomienie kopii zapasowej

 - przełączenie synchronicznego/asynchronicznego odtwarzania wielu kanałów.
(zmianę trybu można dokonać gdy wyłączone jest odtwarzanie wszystkich kanałów)

4.3. Kopiowanie nagrań z okna odtwarzania

Kopiowanie nagrań jest możliwe z poziomu panelu odtwarzania materiału.
Z listy kanałów z lewej strony należy przeciągnąć kanał na okno wyświetlania wideo.



W oknie poniżej wyświetlony zostanie pasek pokazujący dostępny zakres nagrania. Aby przełączyć się na nagrania ze strumienia głównego należy kliknąć prawym przyciskiem myszki na ekranie wideo.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

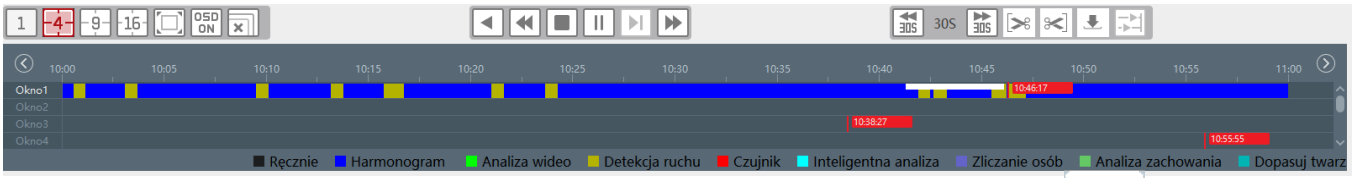
OBSŁUGA PROGRAMU

W wyświetlonym oknie należy zaznaczyć opcję **Strumień główny** aby wyświetlić i zgrać strumień główny.

Po załadowaniu paska nagrań należy kliknąć na pasku w punkcie czasu od którego chcemy zacząć kopiowanie nagrań i klikną na przycisku  .

Następnie należy wybrać punkt czasu do którego ma zakończyć się nagranie i nacisną przycisk 

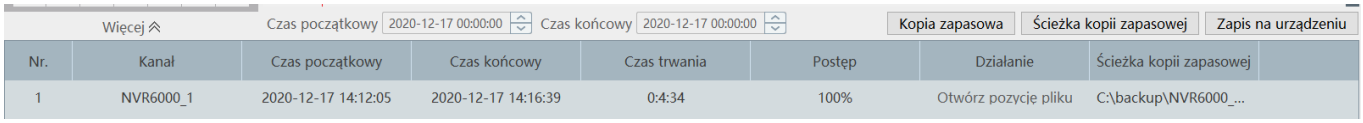
Na pasku czasu zostanie wyświetlony biały pasek oznaczający czas fragmentu nagrań do skopiowania.



Do rozpoczęcia procesu pobierania nagrań do pliku avi należy nacisnąć przycisk .

Po kliknięciu przycisku otwiera się panel **Kopia zapasowa** w którym wyświetlane są informacje o wykonywanej kopii.

W kolumnie **Ścieżka kopii zapasowej** wyświetlana jest ścieżka zapisu. Kliknięcie w kolumnie **Działanie** w pozycję **Otwórz pozycję pliku** otwiera okno w którym zapisane są pliki.



W polach **Czas początkowy** i **Czas końcowy** zapisane są informacje o czasie początku i końca pliku z nagraniem.

W kolumnie **Postęp** wyświetla się procentowy postęp wykonywanej kopi. Jeśli pole w polu postęp wyświetli się wartość 100% oznacza to zakończenie wykonywania kopii.

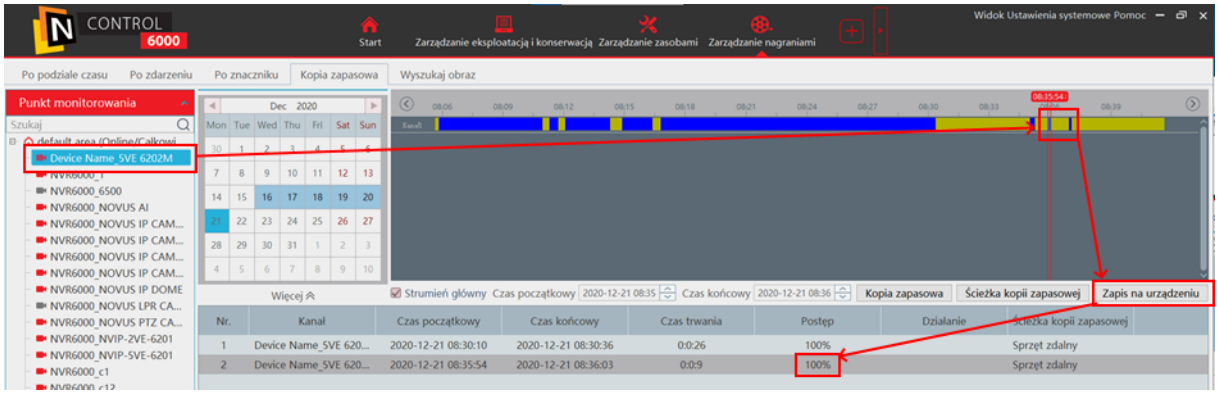
4.4. Kopiowanie nagrań na zdalnym urządzeniu

Program umożliwia wykonywanie zdalnych kopi nagrań na dysk typu pendrive w rejestratorze. Proces kopiowania może być uruchomiony bez konieczności logowania się do rejestratora przez użytkownika lokalnego.

Aby uruchomić zdalne kopiowanie należy wybrać w sekcji **Odtwarzanie z serwera** opcję **Kopia zapasowa**.

W otwartym menu należy kliknąć dwukrotnie na wybranym kanale z listy z lewej strony aby załadował się pasek pokazujący rodzaj i czas nagrań. Wybrany zakres czasowy nagrań należy zaznaczyć klikając w wybranym miejscu na pasku i przytrzymując lewy przyciski myszki zaznaczyć koniec nagrania a następnie puścić przycisk myszki. Proces kopiowania rozpocznie się po kliknięci na przycisku **Zapis na urządzeniu**. (Należy pamiętać o podłączanie do portu USB rejestratora dysku). W kolumnie **Postęp** pokazuje się ujęty procentowo proces kopiowania 100% oznacza skopiowanie materiału.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.



Po zakończeniu procesu kopiowania można odłączyć dysk USB od rejestratora. Dane video będą zapisane w formacie AVI.

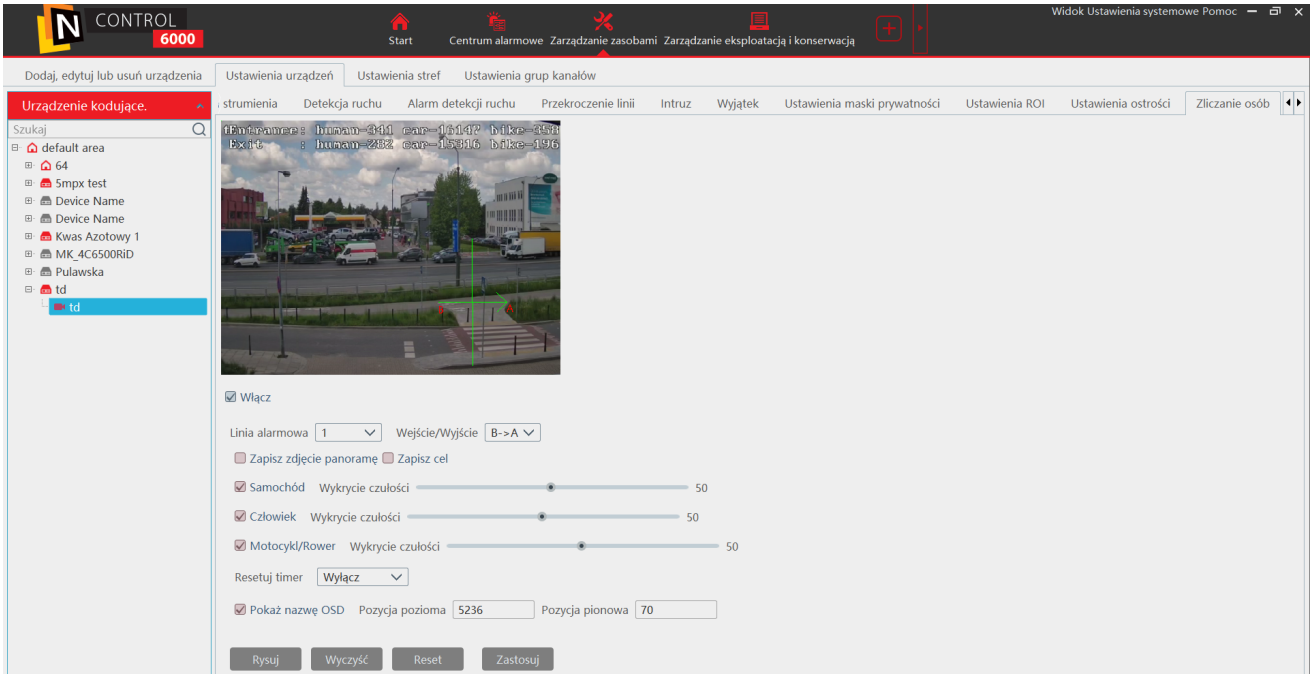
5. Zliczanie przekroczeń linii

Program odbiera zdarzenia z wybranych kamer IP NVOUS serii 6000 posiadających funkcje zliczania osób i pojazdów. Funkcja ta powinna zostać włączona i skonfigurowana w kamerze.

Aby wyświetlić okno konfiguracji należy w oknie **Wybór funkcji** zaznaczyć pole **Zliczanie przekroczeń linii**. W panelu startowym pojawi się wówczas kafelek **Zliczenie przekroczeń linii**.

5.1. Konfiguracja licznika przekroczenia linii w programie N Control 6000.

Ustawienia zliczania dla kamery należy wybrać w menu głównym w zakładce **Zarządzanie zasobami** pozycję **Ustawienia urządzeń**. W drzewie urządzeń należy rozwinąć przyciskiem ⊞ nazwę urządzenia i kliknąć na rozwiniętej gałęzi. W górnej części menu należy przewinąć do zakładki **Zliczanie osób**.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

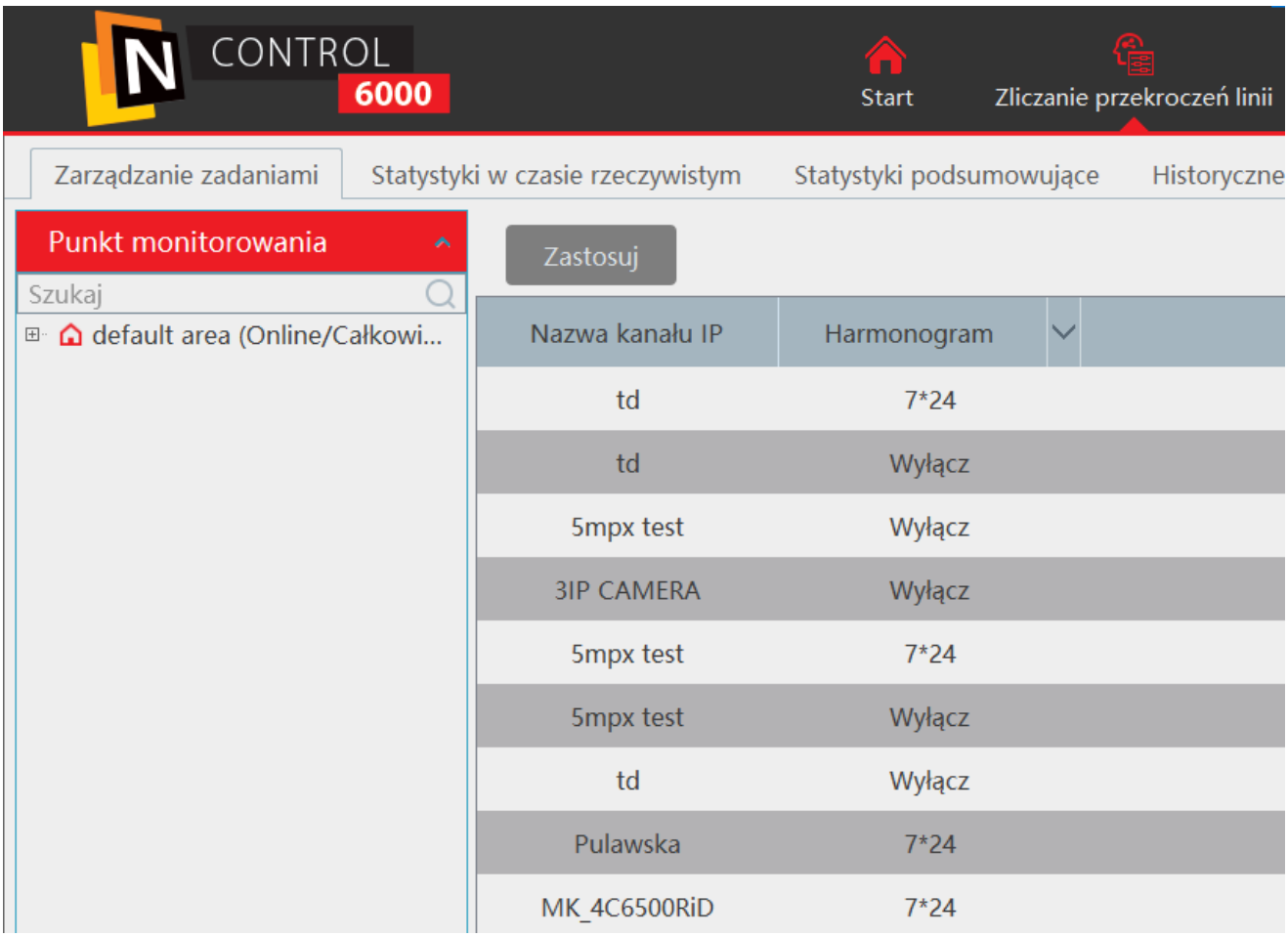
OBSŁUGA PROGRAMU

Należy zaznaczyć przycisk **Włącz** i wybrać żądane parametry. Następnie należy nacisnąć przycisk **Zastosuj** aby zapisać parametry.

Szczegółowy opis konfiguracji funkcji zliczania znajduje się w pełnej instrukcji do kamer IP 6000 dostępnej na www.novusccty.com.

5.2. Ustawianie harmonogramu działania w programie N-Control 6000.

W celu uruchomienia monitorowania należy ustawić czas działania monitorowania zliczania. W tym celu należy wybrać zakładkę **Zarządzanie zadaniami** w oknie **Zliczanie przekroczeń linii**. W kolumnie **harmonogram** należy wybrać jeden z dostępnych harmonogramów i nacisnąć przycisk **Zastosuj.** W programie ustawione jest harmonogram 7dni x 24 godziny i 5 dni x 24 godziny (dni robocze).

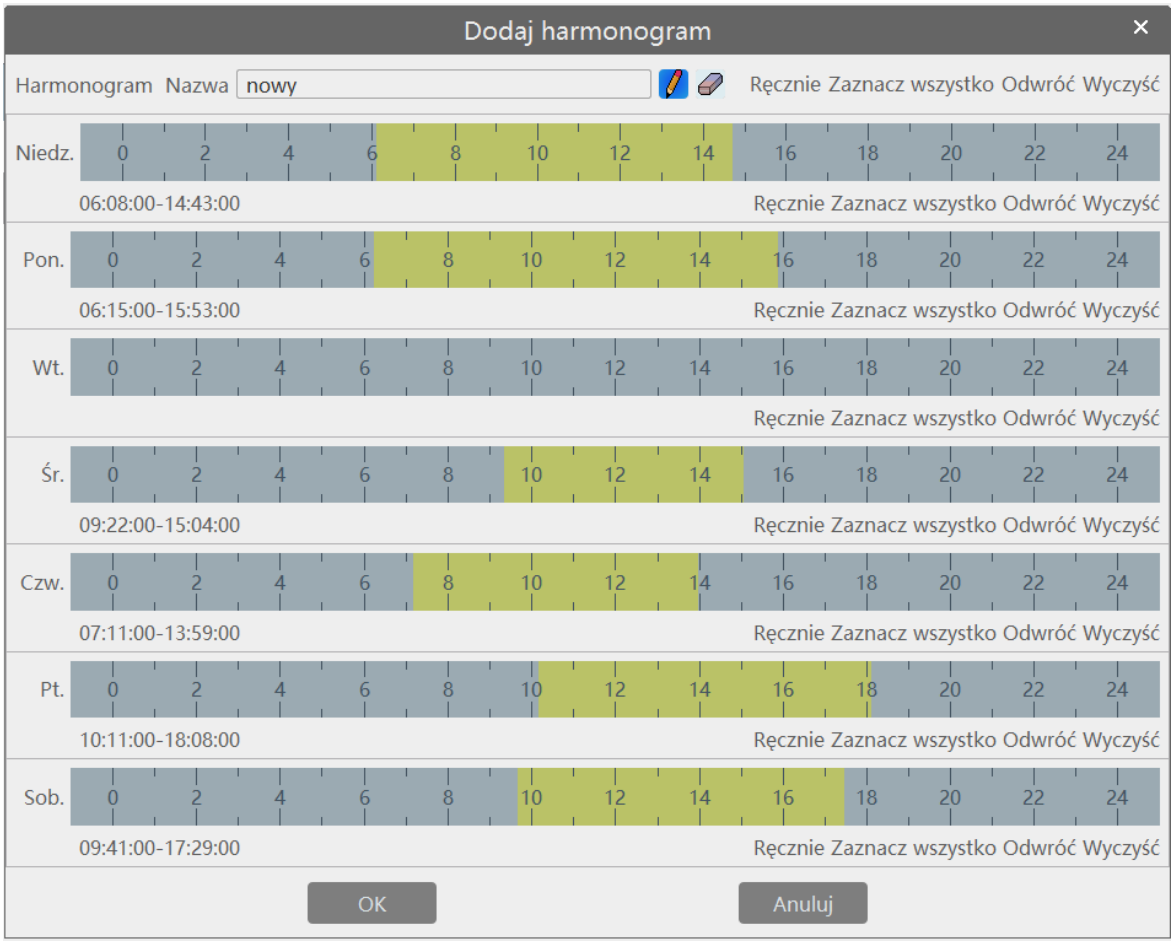


W celu ustawienia własnych harmonogramów należy wybrać w menu głównym sekcję **Odtwarzanie z serwera** pole **Ustawienia harmonogramu**. Klikając na przycisku **Dodaj** otwiera się okno dodawania harmonogramów. W otwartym oknie **Dodaj harmonogram** należy wpisać w polu **Nazwa** własną nazwę harmonogramu. Najprostszym sposobem ustawienia jest kliknięcie i przytrzymanie lewego lewy przycisku myszki na wykresie w wybranym zakresie czasu.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

Do precyzyjnego ustawienia czasów może posłużyć pole **Ręczenie** umożliwiające podanie czasów w polach **Czas początkowy** i **Czas końcowy**.



Przycisk **Zaznacz wszytko** automatycznie oznacza wszystkie pola wykresów. Kliknięcie na przycisku **Odwróć** oznacza nie oznaczane a odznacza już zaznaczone części wykresu. Przycisk **Wyczyść** usuwa wszystkie zaznaczenia z wykresów.

Kliknięcie na przycisku **OK** zapisuje ustawienia harmonogramu.

pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

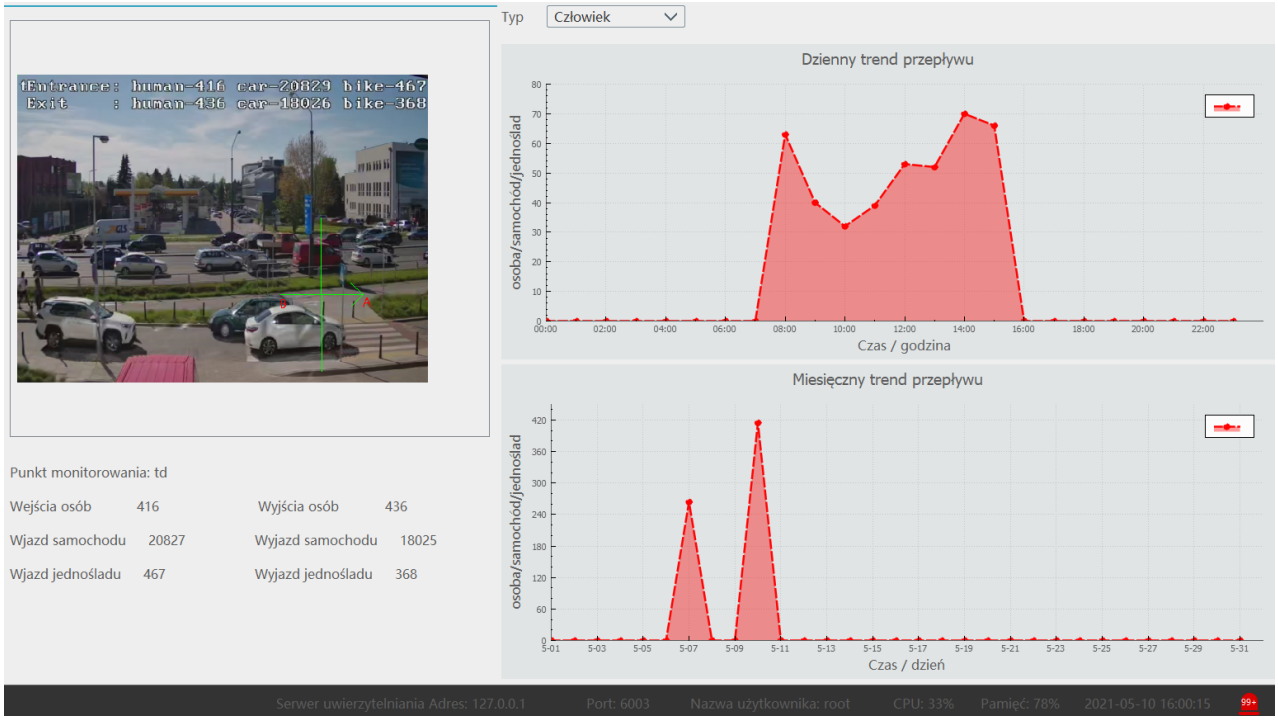
OBSŁUGA PROGRAMU

5.3. Statystyki w czasie rzeczywistym.

Okno wyświetlania wyświetla statystyki odpytując kamerę. W celu uruchomienia monitorowania należy dwukrotnie kliknąć na nazwie kamer z listy po lewej stronie aby program zaczął komunikować się z kamerą.

Pod oknem wideo wyświetlane są dane o wszystkich typach przejść pochodzących z wybranego licznika.

Po prawej stronie załadują się wykresy przedstawiające dane w ujęciu dziennym i miesięcznym. W polu **Typ** wybiera się rodzaj danych z monitorowanego przejścia (Do wyboru **Samochód, Człowiek, Motocykl/Rower**).



pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

5.4. Statystyki podsumowujące.

Przed konfiguracją statystyk podsumowujących należy skonfigurować E-mapy z punktami monitorującymi. W oknie startowym należy kliknąć na przycisku **E-mapa**. W otwartym oknie należy kliknąć na przycisk **Utwórz mapę.** W polu **Nazwa mapy** wpisujemy nazwę mapy w oknie możemy wykorzystać mapy z serwisu google maps lub ustawić plik z grafiką jako własną mapę. Następnie z listy po lewej stronie wybieramy z zakładki punkt monitorowania i trzymając lewy przycisk myszki przesuwamy z listy w wybrany punkt mapy. Aby zapisać ustawienia należy nacisnąć przycisk **OK**.



Następnie należy w menu głównym w oknie **Zliczanie przekroczeń linii** wybrać pozycję **Statystyki podsumowujące.**

W otwartym oknie należy najpierw wybrać mapę z listy po lewej stronie. Na środku menu zostanie wyświetlona mapa wraz z punktami monitorującymi.



Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

W polu **Typ** należy wybrać rodzaj monitorowanych obiektów typu : **Człowiek, Samochód, Motocykl/Rower.**

W oknach po prawej stronie na górze pokazujące się rozkłady liczby wejść w ujęciu dobowym poniżej wykres wejść w ujęciu dobowym dla ostatniego tygodnia.

Liczniki kołowe pokazują liczbę osób pozostających w monitorowanym przejściu .

Dzienne maksimum pokazuje maksymalną liczbę obiektów w danym dniu pozostających w monitorowanym pomieszczeniu.

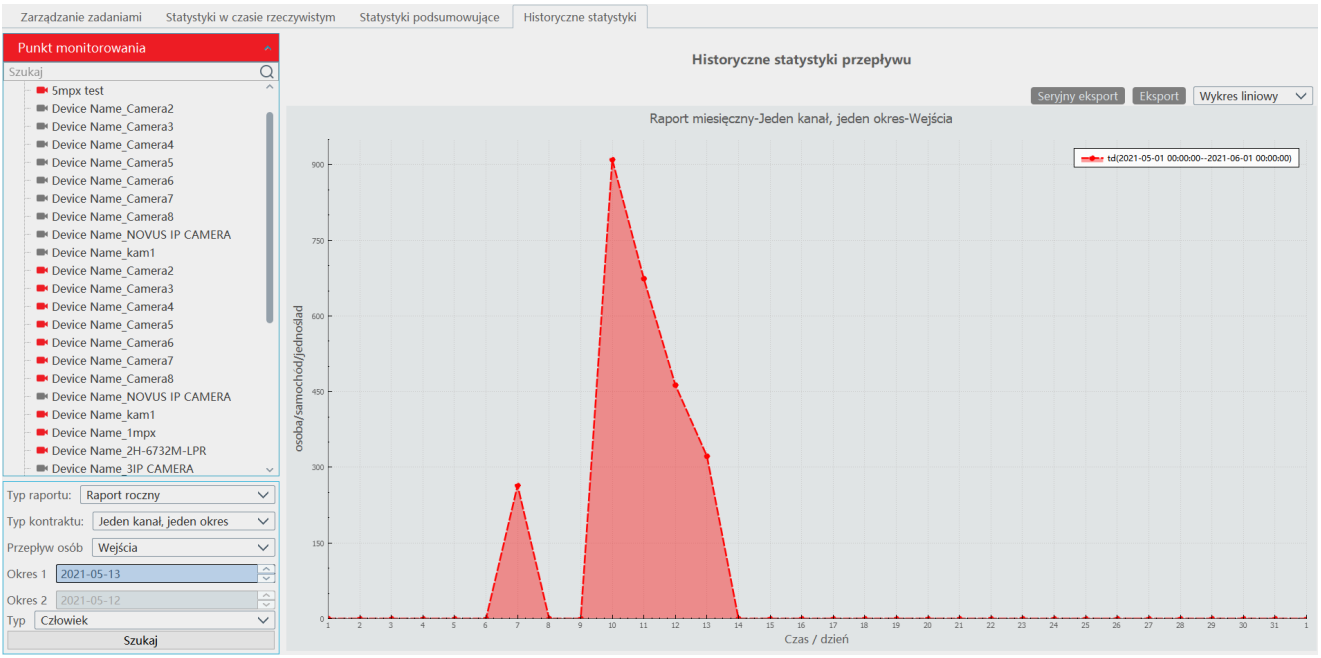
Licznik **Bieżąca ilość osób** pokazuje aktualną liczbę obiektów pozostających w monitorowanym obszarze. Działanie tego licznika jest uzależnione oprogramowania kamer użytych do monitorowania. Jeśli kamera wspiera obliczanie obiektów pozostających dla monitorowanego przejścia to licznik będzie odliczał wyjścia obiektów z monitorowanego obszaru

Jeśli na mapie umieszonych jest kilka punktów monitorowania, program będzie pokazywał zbiorcze dane dla wszystkich punktów.

pl

5.5. Historyczne statystyki.

Zakładka **Historyczne statystyki** umożliwia wyświetlanie i eksport danych w punktów monitorowania.



Na drzewie urządzeń po lewej stronie należy dwukrotnie kliknąć na nazwie kamery monitorującej przejście. W polach poniżej drzewa urządzeń można dopasować zakres danych dla żądanych wykresów danych. Dostępne są następujące ustawienia :

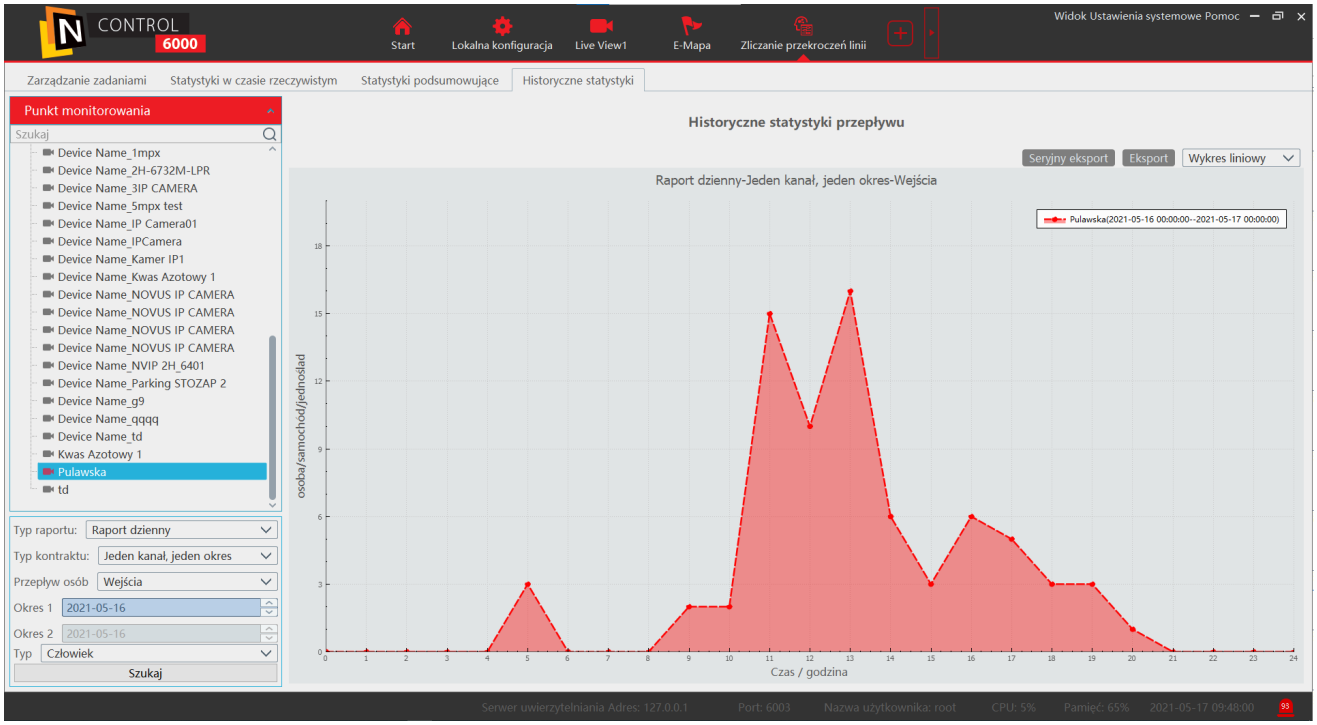
Typ raportu - umożliwia czasowego zakresu danych dla okresu rocznego, miesięcznego, dziennego.

Typ kontraktu - wybiera rodzaj prezentacji danych na wykresie :

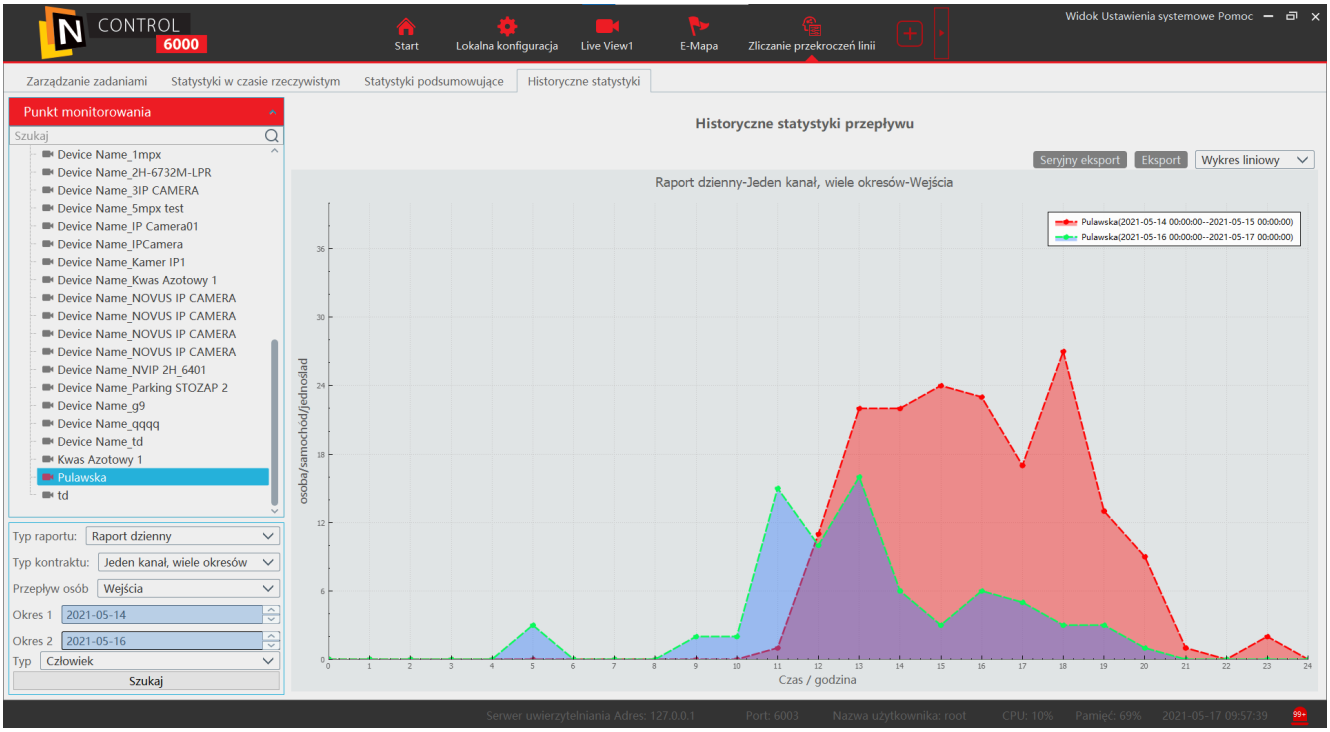
Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

Jeden kanał, jeden okres - prezentuje dane o jednym kanale w wybranym okresie czasu. Ustawianym w polu **Okres 1.**



Jeden kanał, wiele okresów - wyświetli dwa wykresy dotyczące dwóch zakresów czasowych. W polach **Okes 1** i **Okres 2** należy ustawić w zależności od wybranego w polu **Typ raportu** daty. Dla raportu roczne różne lata, dla miesięcznego różne miesiące a dla raportu inne dni.



pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

OBSŁUGA PROGRAMU

Wiele kanałów, jeden okres - Wyświetla wykres danych dla dwóch kanałów w wybranym zakresie czasowym. Należy użyć przycisku **CTRL + Lewy przycisk myszki** aby zaznaczyć dwa kanały na drzewie urządzeń. W polu **Okres 1** i **Okes 2** należy ustawić zakres czasowy w zależności od wybranego **Typu raportu.**



W polu **Typ** wybieramy rodzaj obiektów które zostały monitorowane **Człowiek, Samochód, Motocykl/Rower.**

Po ustawieniu żądanych parametrów należy nacisnąć przycisk **Szukaj** aby załadować dane i wyświetlić wykres.

W prawym górnym rogu znajduje się przełącznik **Wykres liniowy/Wykres słupkowy** pozwalający na przełączanie widoku wykresów.

Kliknięcie przycisku **Eksport** pozwala na wyeksportowanie danych z wykresu do pliku excel lub piku graficznego png.

Przycisk **Seryjny eksport** umożliwia eksport danych z kilku kamer jednocześnie. Po jego kliknięciu wyświetli się lista kamer do eksportu. W polu **EksportTyp** można ustawić typ eksportu do pliku excel lub zdjęcie wykresu danych.

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

NOTATKI

pl

Wszelkie prawa zastrzeżone © AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA SP. Z O.O.

AAT SYSTEMY BEZPIECZEŃSTWA Sp. z o.o.
ul. Puławska 431, 02-801 Warszawa, Polska
tel.: 22 546 0 546, kontakt@aat.pl
www.novuscctv.com/pl

2023-04-28 PF